Mirasys VMS

Brukers guide

INNHOLD

Innhold 2
Før du begynner 3
Innledning 6
Logge inn 9
Brukergrensesnittet 13
Navigatør 16
Kameraer 25
Lyd 41
Videoutganger 44
Digitale utganger 49
Digitale innganger 52
Lydkommunikasjon 54
Tekstkanaler 57
Avspilling 60
Søk etter dataopptak 63
Bildeverktøy 75
Eksportere media- og alarmdata 77
Alarmer 85
Kart-verktøy 93
Arkiver 97
Konfigurer eksterne enheter 100
Vedlegg A: Tilpasning av Workstation 102
Rettigheter 109

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

FØR DU BEGYNNER

HJELP-DOKUMENT

Denne guiden er ment for dem som skal bruke **Workstation**-programmet til overvåkingsvideo, søke etter registrerte data, eksportere video og lyd, og administrasjon av alarmer.

For informasjon om konfigurasjon av systemet, vennligst se *Mirasys NVR Administrator's guide* og *Mirasys NVR Installation Guide*.

Hjelp-dokumentasjonen i pdf-format ligger på DVMS-installasjons-CD-en.

TEKNISK SUPPORT

For teknisk support, vennligst ta kontakt med forhandleren av systemet.

NYTT I 6.1

Nye funksjoner som omtales i denne manualen:

- **Mirasys Spotter**: Mirasys NVR 6.1 inkluderer et nytt sluttbrukerprogram for visning av sanntids og avspillingsvideo, og eksportering av videomating og bilder. **Mirasys Spotter** er ment å gi et brukervennlig og lett grensesnitt for videovisning, og har en helt nytt GUI og formålsplan. Vennligst se *Mirasys Spotter Quick Guide* for mer informasjon.

NYTT I 5.10

Nye funksjoner som omtales i denne manualen:

- **Media Exporter:** NVR har en fullstendig ombygget Media Exporter, som øker hastigheten på mediaeksporteringen, og støtter AVI og Matroska (MKV) i tillegg til ASF-formatet (WMV). Vennligst se *Mediaformater* for mer informasjon.
- **Behandlingshastighet:** NVR har blitt optimert for de nye Intel Core i3 og i7 prosessorene, og forbedrer regnekraften med 30-50% i forhold til tidligere prosessorer.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

- **Windows 7:** Mirasys NVR Workstation er nå kompatibel med både 32 og 64 bit Microsoft Windows 7. *Merk: Mirasys NVR er kompatibel med Windows XP og Windows 7. Det anbefales imidlertid at Mirasys NVR opptaksprogramvare ikke installeres på Windows Vista.*
- **NVR Pro brukerkonto:** Mirasys NVR Pro har nå støtte for 5 simultane brukere. NVR Enterprise har fortsatt støtte for 20 simultane brukere.

NYTT I 5.9

Nye funksjoner som omtales i denne manualen:

- **Nye språk:** Mirasys NVR brukergrensesnitt støtter nå russisk og thai.

NYTT I 5.4

Nye funksjoner som omtales i denne manualen:

- **Endring av master DVR:** Når først konfigurert gjennom **System Manager**, kan flere systemer (flere master DVR-er) kobles til via **Workstation** ved å velge Master DVR fra **System**-rullegardinmenyen. Vennligst se *Endring av master DVR* for mer informasjon.

  Nå kan du dessuten velge master DVR på påloggingsskjermbildet. Vennligst se *På- og avlogging* for mer informasjon.
- **Privatsone:** Systemet støtter nå kameraer basert på privatsone for Axis, IQEye og Sony IP-kameraer. Privatsone er områder som ikke tas opp eller vises i kamerabilder: bildedata fra disse områdene vil ikke sendes av kameraet til opptaker. **Workstation**-brukere vil se konfigurert privatsone-områder som ensfarget i sanntid og avspilling.
- **Arkivsøk:** I tillegg til aktivitetssøk kan brukere nå gjennomføre bevegelsessøk i videoarkiv og tekstuelle søk for tekstdataarkiver.
- **USB-styrespake-support:** Systemet støtter nå bruk av DirectX-kompatibel USB-styrespake. Styrespaken kan legges til og konfigureres via **Workstation**. Vennligst se Konfigurer eksterne enheter for mer informasjon.
- **Intuitiv domekontroll:** Domekamerakontrollene (PTZ) er redesignet for bedre brukbarhet. I tillegg støtter noen nyere

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

domekamera tilleggskontrollmekanismer. Vennligst se *Bevege domekameraer* for mer informasjon.

NYTT I 5.0

Nye funksjoner som omtales i denne manualen:

- **LISENSOPPGRADERING**: Mirasys NVR 5.0 programvaren er IKKE kompatibel med tidligere Mirasys NVR (eller V/N) lisenser. Ved oppgradering fra et eldre system til Mirasys NVR 5.0 er det viktig å oppdatere lisensnøkkelen til versjon 5.0 FØR installering av 5.0-programvaren. Hvis programvaren er oppgradert før lisensnøkkelen er oppdatert, vil all opptakerspesifikk informasjon (inkludert profiler og lagret materiale) gå tapt. Se *Mirasys NVR Installation Guide* for mer informasjon om oppdatering av lisensnøkkelen.
- **Navneendring:** Mirasys V/N heter nå Mirasys NVR. De eldre utseende til Mirasys V og N brukergrensesnitt er nå erstattet av et nytt grønt utseende.
- **H.264 support:** Mirasys NVR 5.0 støtter H.264 videokompresjonsmetoden, noe som muliggjør kameraer med H.264-support å overføre videodata i dette høykomprimeringsformatet. Vennligst se *Mirasys NVR System Administrator's Guide* for mer informasjon om bruk av H.264.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

INNLEDNING

HVA ER MIRASYS NVR-PROGRAMVARE?

Mirasys NVR programvare er et distribuert digitalt videostyringssystem (VMS eller DVMS) for video- og lydovervåkingsprogrammer.

Programmet kan brukes til å overvåke lyd-, video- og tekstdata i sanntid og opptak, og til å kontrollere domekameraer (PTZ), I/O-utstyr og IP-kameraer.

Systemprogramvaren støtter systemer som består av både analoge og/eller digitale overvåkingskameraer, og støtter opprettelsen av analog (DVR), digital (NVR) eller hybride-overvåkingssystemer (som består av både analog og digital).

Et sentralt overvåkingssystem kan bestå av opp til 100 lokale eller eksterne opptakere.

Mirasys NVR-programvare selges både separat og som en del av Mirasys videoadministrasjonssystem som består av både programvaren og opptaksprogramvaren. Vennligst kontakt Mirasys-leverandøren din for informasjon om Mirasys programvare eller Mirasys N series og V series-programvare.

HVA INNEHOLDER ET SYSTEM?

Mirasys NVR-system består av disse komponentene:

- **1-100 video opptakere** (NVR, nettverksvideoopptaker)
- **Hovedopptaker** (én av opptakerne)
- **Slaveopptaker eller opptakere** (hvis systemet består av flere opptakere)
- **Klientprogrammer:**
    - System Manager
    - Workstation
    - WebClient (Valgfritt)

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

OPPTAKERE

DVR-ene eller NVR-ene tar opp video fra analog- eller IP-kameraer og lagrer videoen på harddisker. Man kan få tilgang til systemet enten lokalt eller eksternt ved bruk av klientprogrammer: **System Manager**, **Workstation** og **WebClient**.

System Manager brukes for å styre og administrere systemet, mens **Workstation** og **WebClient** brukes for å betjene systemet; dvs. for å se gjennom og eksportere sanntids- og innspilt media, og å betjene enheter som PTZ kameraer og I/O-enheter.

Hvis et system inneholder mer enn en opptaker, opptrer én opptaker som **master-opptaker**, mens resten er **slave-opptakere**. Alle klientprogrammer har direkte tilgang til master-opptakeren, og kommunikasjon mellom klientprogrammene og slaveopptakerne går gjennom master-opptakeren. Dermed har sluttbrukeren kun direkte tilgang til én opptaker i systemet.

FUNKSJONER

Denne brukerhåndboken omhandler funksjonaliteten av **Workstation**-programmet, som brukes for tilgang til kameraer og andre overvåkingsenheter og for å se på og eksportere overvåkingsopptak.

Workstation-programmet har følgende funksjoner:

Video og lyd i sanntid og opptak – Se video i sanntid og i opptak, og lytt til lyd i sanntid eller opptak fra en eller flere opptakere.

Tekstdata – Opptakerne kan ta opp tekststrømdata fra utstyr som kassaapparat og bensinpumper. Her kan du se sanntids tekstdata synkront med video- og lyddata. I tillegg, kan du søke i tekstdata ved å spesifisere forskjellige søkekriterier. Tekstdata kan skrives ut via sanntids- og avspillingsbilder.

Lydkommunikasjon – Med toveislyd kan du snakke med folk over et nettverk. En mikrofon og en høyttaler er koblet til opptakeren og stemme overføres via et IP-nettverk.

Styring av domekamera – Panorer, vipp og zoom domekameraene og start forhåndsinnstilte domekamera-rundturer.

Kart – Ved hjelp av Kart-verktøyet kan du lett få tilgang til kameraer og annet utstyr mens du har visuell oversikt over målstedet. Bruk av kart og gulvplaner gir glimrende oversikt over målstedet og utstyrplassering.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Søkeverktøy – Finn opptak av video, lyd og tekst med et av søkeverktøyene. Du kan lagre bildene du finner, for eksempel på en lokal harddisk eller en USB-minneenhet. Du kan også skrive ut bildene.

Eksporter medieklipp – Eksporter video-, lyd- og billeddata-klipp som Windows Media-filer. Filene kan avspilles på alle datamaskiner som benytter Mirasys Media Player eller Windows Media Player.

Arkiver – Opprett arkiver som inneholder data fra så mange video-, lyd- og tekstdata-kilder som nødvendig. Arkivfilene kan raskt eksporteres og åpnes i alle Mirasys NVR **Workstation**-klienter.

Videoutganger – Vis video på videodisplayer, velg kameraer som vises og kjør kamerarunder.

Digitale innganger og utganger – Kontroller forskjellig eksternt utstyr som er koblet til opptakerne, for eksempel dører og porter. Du kan også overvåke eksternt utstyr via digitale innganger.

Alarmer – Motta alarmmeldinger, alarmvideo og alarmlyd fra opptakerne.

MIRASYS NVR LISENSTYPER

Mirasys NVR-programvaren har to standardlisenstyper: Den enkle opptakerlisensen (NVR Pro) som er ment for detaljistleddet og mindre bedrifter, og NVR Enterprise-lisensen som er rettet mot overvåkingssystemer med flere opptakere og flere brukere.

NVR ENTERPRISE

NVR Enterprise-lisensen gir full funksjonalitet i NVR-programmet for installasjoner med flere opptakere.

Til forskjell fra NVR Pro-lisensen, har NVR Enterprise-lisensen full støtte for alle funksjoner som støttes av programvaren. Lisens tillater opp til 20 simultane brukere med forskjellige brukerrettigheter.

NVR PRO

NVR Pro-lisensen inneholder basisfunksjoner som er nødvendig for videoovervåking i mindre skala, inkludert sanntid og avspillingsbilde. Lisens støtter ikke avanserte egenskaper som (men ikke begrenset til) Kart-verktøy, arkivering, lydkanaler eller tekstdatakanaler.

NVR Pro-lisensen har det samme brukergrensesnittet som programvaren til Mirasys NVR Enterprise hvor de funksjoner som ikke er inkludert er gråtonet.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

LOGGE INN

Dette avsnittet viser hvordan du logger inn og ut av **Workstation**.

PÅ- OG AVLOGGING

Logg inn på Workstation:

1. Gjør ett av følgende:
    - Dobbelklikk på snarveisikonet **DVMS Workstation** på skrivebordet.
    - Åpne Windows **Start-meny**, velg **Programmer** og deretter **DVMS**. Klikk **DVMS Workstation**.
2. Innloggingsskjermbildet vises. Velg den Master DVR som du vil koble til fra **System-adresse** rullegardinmenyen.
3. Skriv inn brukernavnet i **Brukernavn**-feltet og passordet i **Passord**-feltet. **MERK:** Brukernavn og passord skiller mellom store og små bokstaver.
4. Hvis sluttbrukerlisensavtalen vises, kan du akseptere ved å klikke på **Aksepter betingelser**.
5. Klikk **Innlogging**. En fremdriftsindikator viser på skjermen mens programmet starter.

For å logge av Workstation:

1. Gjør ett av følgende:
    - På menylinjen, klikk **Fil** og deretter **Avslutt**.
    - På menylinjen, klikk **Bruker** og deretter **Logg av**.
    - På statuslinjen, klikk **Avslutt Mirasys Workstation**-knappen (nede til høyre på skjermen).
2. I **Avlogging**-dialogboksen klikkes et av alternativene:
    - For å bruke en annen brukerinnlogging, klikk **Logg av nåværende bruker.**
    - For å avslutte **Workstation**, klikk **Avslutt Workstation.**
3. Klikk på **OK**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

STANDARD BRUKERNAVN

Standard brukernavn og passord:

Brukernavn: **Admin**

Passord: **0308**

MERK: *Etter at systemet er konfigurert, vil administratoren gi deg et eget brukernavn og passord.*

LÅSE WORKSTATION

Programmet kan låses manuelt for sikkerhets skyld, for eksempel når du må gå ut på et ærend.

Gjør ett av følgende for å låse programmet:

- På menylinjen, klikk **Bruker** og deretter **Lås program**.
- Trykk **Lås program**-knappen på statuslinjen.

For å låse opp programmet:

- Etter at programmet er låst, vil påloggingsskjermen vises med brukers navn forhåndsutfylt i **Brukernavn**-boksen. Skriv inn det nåværende passordet i **Passord**-boksen.
  MERK: *Passordet skiller mellom store og små bokstaver.*

MERK: *Du kan også bruke den automatiske låsefunksjonen for å beskytte Workstation. Du finner mer informasjon under Beskyttelse av Workstation.*

BRUKERINNSTILLINGER

Du kan endre språket for brukergrensesnittet, sikkerhetsinnstillinger og passord i **Brukerinnstillinger** i **Bruker**-menyen.

BRUKERGRENSESNITTSPRÅK

Slik endres brukergrensesnittspråket:

1. På menylinjen, klikk **Bruker** og deretter **Brukerinnstillinger**. Dialogboksen **Brukerinnstillinger** vises.
2. I **Språk**-listen klikker du språket du ønsker å bruke.
3. Klikk på OK. Språket er endret.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

BESKYTTELSE AV WORKSTATION

Du kan beskytte **Workstation** slik at den automatisk låses eller du automatisk logges av hvis du ikke bruker programmet innen en tidsperiode som kan innstilles.

Bruk av automatisk beskyttelse:

1. På menylinjen, klikk **Bruker** og deretter **Brukerinnstillinger**. Dialogboksen **Brukerinnstillinger** vises.
2. Under **Beskyttelse** velges et av følgende:
   - Hvis du vil at programmet skal være låst når de ikke er bruk velges **Automatisk lås**.
   - Hvis du vil at programmet skal logge deg av, velger du **Automatisk avlogging**.
3. Bruk glidebryteren til å stille ventetiden.

MERK: *Disse innstillingene beskytter kun Workstation-programmet, ikke operativsystemet.*

ENDRING AV PASSORDET

Endring av påloggingspassordet:

1. På menylinjen, klikk **Bruker** og velg deretter **Brukerinnstillinger**. Dialogboksen **Brukerinnstillinger** vises.
2. Klikk **Endre passord**.
3. Skriv inn det nåværende passordet i **Nåværende passord**-boksen.
4. Skriv inn det nye passordet i **Nytt passord**-boksen og en gang til i **Bekreft nytt passord**-boksen.
5. Klikk på **OK**.

AUTOMATISK PÅLOGGING

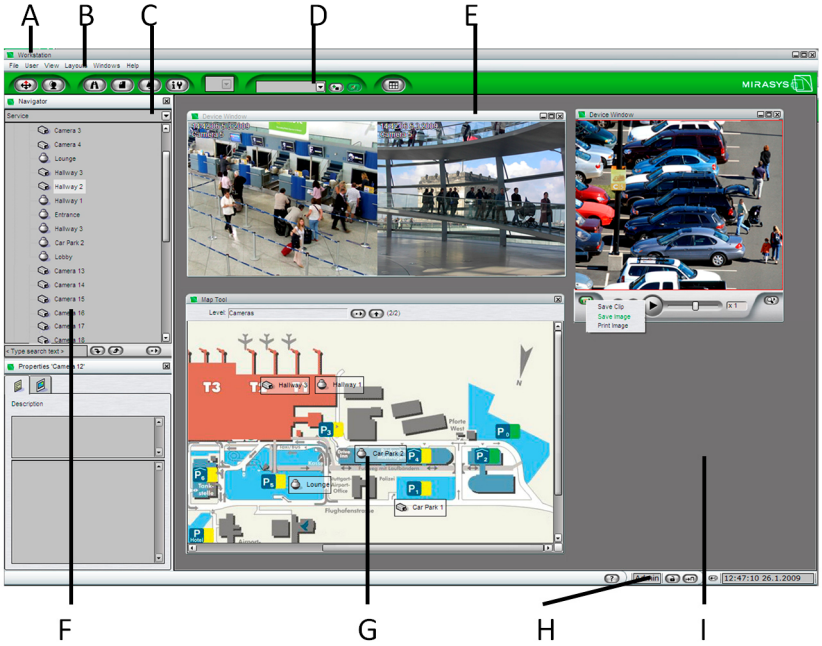
For å logge automatisk på Workstation når programmet er startet:

1. På menylinjen, klikk **Bruker** og velg deretter **Brukerinnstillinger**. Dialogboksen **Brukerinnstillinger** vises.
2. Marker avkrysningsruten **Bruk automatisk avlogging**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

3. Skriv inn det nåværende passordet i **Passord**-boksen.
4. Klikk på **OK**.

BRUKERGRENSESNITTET



Brukergrensesnittet inneholder disse elementene:

A. Tittellinje. Viser programmets navn og **Workstation Minimer**, **Maksimer** og **Lukk**-knapper.

B. Menylinje. Menylinjen gir adgang til for eksempel brukerinnstillinger. Du kan gjemme menylinjen under **Bilde**-menyen.

C. Profilvalg. Du kan endre til en tilgjengelig profil (eller skifte til en åpen arkivfil) via **Profil**-rullegardinmenyen. Etter at du har valgt en profil, kan du få tilgang til enheten, f.eks. kameraer, som vist i navigatørtreet (F). Hvis systemet har flere master-opptakere kan du bytte til en ny master-opptaker gjennom en lokalmeny over **Profil**-lokalmenyen.

D. Verktøylinjen. Klikk knappene på verktøylinjen eller skjul brukergrensesnittvinduet og elementer. Knappene er beskrevet nedenfor.

E. Utstyrsvindu. Viser visninger for video, lyd og andre enheter samt utstyrsgruppens spesifikke **Minimer**, **Maksimer** og **Lukk**. **MERK:** *Du kan*

også maksimere utstyrsvinduet ved å dobbelklikke på utstyrslinjens tittellinje.

F. Navigatør. Navigatør inneholder enhetene som er inkludert i den valgte profilen (C). Du finner mer informasjon under *Om Navigatør*.

G. Kart-verktøy. Viser et kart over gulvplanen på det valgte målstedet. Ved å klikke på de forskjellige utstyrsikonene kan du få tilgang til det respektive utstyret. For eksempel kan du åpne videovisning direkte fra kartet.

H. Statuslinje. Viser data og tid (eller kun tid), knapper for avlogging fra programmet, for å låse programmet, en knapp for hjelp-funksjonen og navnet til bruker. Du kan gjemmestatuslinjen under **Bilde**-menyen.

I. Arbeidsområde. Dette er det skjermområdet hvor videovisning og visning av annet utstyr komme frem.

SKREDDERSY BRUKERGRENSESNITTET

Se *Vedlegg A: Tilpasning av* Workstation for informasjon om tilpassning av brukergrensesnitt og layout.

VERKTØYLINJE

Verktøylinjen inneholder disse knappene

Knapp	Navn	Beskrivelse
	Vis/skjul navigatør	Viser eller skjuler Navigatøren.
	Vis/skjul kart	Viser eller skjuler Kart-verktøy.
	Menylinje	Hvis menylinjen er skjult, kan du få tilgang til alle menylinjenes kommandoer ved å klikke på denne knappen.
	Vis koblingene	Viser koblingsstatus for opptakerne.
	Vis/skjul bokmerkeliste	Viser eller skjuler bokmerkelisten.
	Vis/skjul alarmliste	Viser eller skjuler alarmlisten.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

	Vis/skjul Egenskaper	Viser eller skjuler egenskaper til et valgt utstyr. Du finner mer informasjon under *Utstyregenskaper*.
	Visningsmodus	Stiler inn visningsmodus for den gjeldende aktiveringskomponenten. Du finner mer informasjon under *Visningsmodus*.
	Lagret layoutene	Viser lagrede layouter som du kan bruke. Du finner mer informasjon under *Opprette layouter*.
	Lagre layout	Legger til en ny layout.
	Slett layout	Sletter den valgte layout.

HJELP

For å få online-hjelp:

- Klikk **Hjelp** og deretter **Hjelp** for å bruke Hjelp.
- Klikk **Hjelp** og deretter **Om** for å se informasjon om programversjonen.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

NAVIGATØR

OM NAVIGATØR

Navigatøren inneholder profiler og utstyr. En profil spesifiserer hvilket utstyr du har tilgang til. Velg profilen du ønsker å bruke fra rullegardinmenyen. Etter valg av profil, kan du få tilgang til utstyret, for eksempel kameraer, som vises i profilstrukturen.

TILPASSING AV NAVIGATØR

Se *Endring av Navigatør* for informasjon om tilpasning av Navigatør.

ENDRING AV MASTER DVR

En master DVR er den sentrale opptaker i et overvåkingssystem. Alle andre opptakere kobles til denne og alle klientenheter kommuniserer via master DVR-en. Kort sagt er det master DVR-en som kontrollerer overvåkingssystemet.

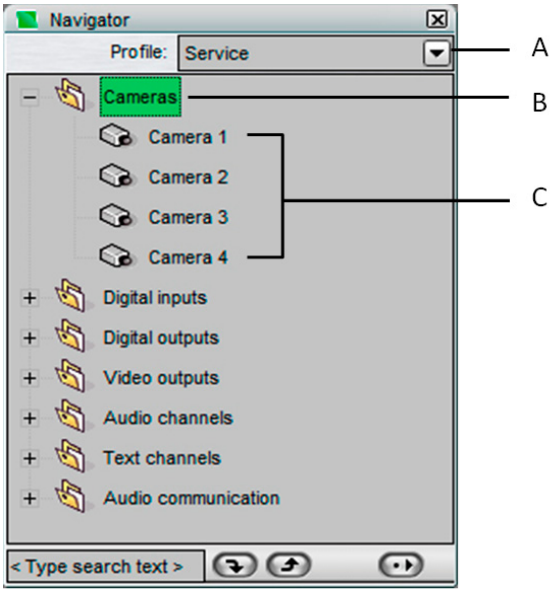
Hvis flere master DVR-er er definert av systemadministrator, vil Workstation-brukere kunne velge hvilke master DVR de vil kobles til.

Du kan innstille hvilken Master DVR som **Workstation** kobler til ved å klikke på **System**-lokalmenyen og velge en ny Master DVR fra listen. Hvis bare master DVR er definert av administrator, vil bare dette valget være tilgjengelig på listen.

OM PROFILER

En profil bestemmer hvilke utstyr (f.eks. kameraer) du har tilgang til og brukerrettigheter til. Du kan ha opp til fem profiler, men du kan kun bruke en profil av gangen. Velg profilen du ønsker å bruke fra rullegardinmenyen.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



En prøveprofil i Navigatør-vinduet. **A**. *Profilvalg* **B**. *Utstyrsgrupper,* **C**. *Utstyr*

MERK: *Når en alarm lyder, vil enheten som har utløst alarmen være markert i profilstrukturen på Navigatør.*

OM UTSTYRGRUPPER

Systemadministratorer kan plassere utstyr i forskjellige grupper, f.eks. basert på hvor de står fysisk plassert. Alternativt kan de plassere utstyr etter type, slik at f.eks. alle digitale innganger er i samme gruppe.

For å se innholdet i en utstyrsgruppe:

- Dobbelklikk på gruppeikonet eller klikk på plusstegnet (+) i nærheten av gruppeikonet.

OM UTSTYR

En profil kan inneholde noe eller alt dette utstyret:

- Kameraer (inkludert Domekameraer)

- Lyd
- Videoutganger
- Digitale utganger
- Digitale innganger
- Lydkommunikasjon (en kanal)
- Tekstkanaler

I tillegg kan hver profil vedlegges forskjellige alarmer. Du finner mer informasjon om alarmer under *Alarmer*.

Du finner mer informasjon om utstyr under *Bruk av utstyrsgrupper og utstyr*.

FINNE UTSTYR

Du kan søke etter utstyr og utstyrsgrupper etter navn. Det er praktisk hvis en profil inneholder mange grupper og mye utstyr.

Søke etter grupper og utstyr:

1. Velg profil.
2. Nederst på **Navigatøren**, klikker du på tekstboksen og skriver inn deler av eller hele navnet til utstyret eller utstyrsgruppen. Når du skriver vil programmet automatisk finne det første utstyret eller den første utstyrsgruppe som matcher søkestrengen.
3. For å finne neste utstyr eller utstyrsgruppe som matcher navnet du har skrevet, klikker du **Søk nedover**-knappen. For å søke oppover klikker du **Søk oppover**-knappen.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

BRUK AV UTSTYRSGRUPPER OG UTSTYR

UTSTYRSIKONER OG UTSTYRSVISNINGER

Forskjellige ikoner bruker til å indikere utstyrstype. I tillegg har alt utstyr i **Navigatøren** har en utstyrsvisning som kan brukes til å vise arbeid som er i gang:

Ikon	Utstyr	Utstyrsvisning
	Kamera	En videovisning.
	Lydkanal	En oscilloskop.
	Videoutgang	En liste for valg av kameraet som viser på skjermen og en annen liste for start av en kamerarunde på monitoren.
	Digital inngang	Et ikon som viser status for inngående signaler.
	Digital utgang	Et ikon som du kan klikke på for åpne eller lukke utgangen.
	Lydkommunikasjonskanal	Et bilde av en telefon med animasjon og en knapp for åpning av kommunikasjonskanalen.
	Tekstkanal	Et skjermbilde som viser tekststrømdata og hendelsestekst.

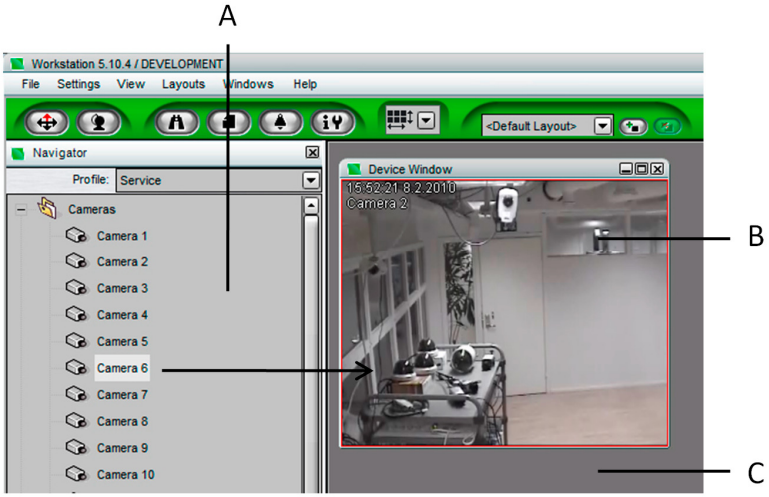
MERK: *Andre ikoner enn dem som vises i tabellen kan representere utstyret.*

MERK: *Når en alarm går av, vil utstyret som har utløst alarmen være markert i Navigatøren.*

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

For å vise en utstyrsvisning, gjør et av følgende:

- Høyreklikk på et utstyr i **Navigatør** og velg deretter **Vis bilde** (eller **Vis sanntidsbilde** eller **Vis avspillingsbilde**).
- Dra et utstyr fra **Navigatøren** til arbeidsområdet.
- Velg et utstyr, klikk deretter **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis bilde**.
- Dobbelklikk et utstyr på **Navigatøren**. Dette fungerer kun hvis primærhandlingen til utstyret er **Sanntidsbilde** eller **Avspillingsbilde**. Du finner mer informasjon under *Primærhandling*.

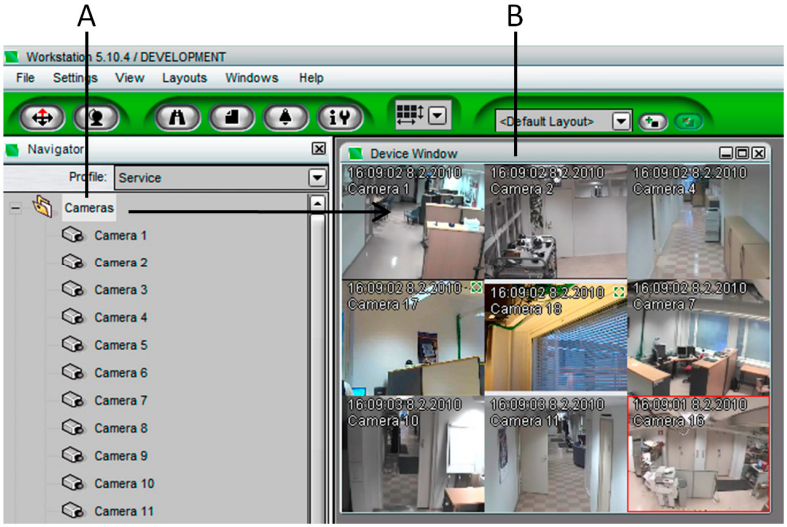


*For å åpne et utstyrsbilde (**B**), drar du utstyret fra Navigatøren (**A**) til arbeidsområdet (**C**).*

For å vise alt utstyret i en utstyrsgruppe i samme utstyrsvindu, kan du gjøre ett av følgende:

- Dra utstyrsgruppen til arbeidsområdet.
- Høyreklikk på et utstyrgruppeikon og deretter velger du **Vis sanntidsbilde**.
- Velg en utstyrsgruppe, klikk deretter **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatøren** og velg deretter **Vis sanntidsbilde**.

Du finner mer informasjon om utstyrsvindu under *Utstyrsvinduer*.



*For å vise alt utstyret i en utstyrsgruppe i samme utstyrsvindu (**B**), drar du utstyrsgruppen (**A**) fra Navigatøren til arbeidsområdet.*

UTSTYRSSTILLING

Disse symbolene viser utstyrsstilling:

Ikon	Beskrivelse
	Utstyret er tilkoblet.
	Utstyret er ikke i bruk eller har ikke blitt lastet opp korrekt.
	Ingen signaler.
	Det er ingen forbindelse til opptaker.
	Koble til opptaker.

MERK: *Når en alarm går av, vil utstyret som har utløst alarmen være markert i Navigatøren.*

PRIMÆRHANDLING

Hvert utstyr har en primærhandling som kan aktiveres ved å dobbelklikke på utstyret.

Primærhandlingen er utstyrsspesifikk og kan innstilles eller endres av systemadministrator.

Følgende primærhandlinger er tilgjengelige:

Sanntidsbilde. Viser sanntidsutstyrsbilde. Dette alternativet er tilgjengelig for alt utstyret.

Avspillingsbilde. Viser avspillingsbildet. Dette alternativet er tilgjengelig for kameraer, lydkanaler og tekstkanaler.

Ingen handling. Systemet gjør ikke noe. Dette alternativet er tilgjengelig for alt utstyret.

Endre status (Slå på/av). Stillingen til en digital utgang er endret. Dette alternativet er tilgjengelig for digitale utganger.

Pulse. Systemet sender en puls til en digital utgang. Dette alternativet er tilgjengelig for digitale utganger.

HURTIGMENYER

Du kan styre utstyr ved hjelp av kommandoene i hurtigmenyene.

Vise en hurtigmeny:

- Høyreklikk på et utstyr i **Navigatøren** eller høyreklikk på et utstyrsbilde.

Kommandoene er forklart i avsnittene som beskriver de enkelte typene.

UTSTYREGENSKAPER

Se informasjon om utstyr, juster deres egenskaper og få tilgang til kommandoer via **Egenskaper**-vinduet. For eksempel kan du fryse og skrive ut bilder fra **Utklippstavle**-fanen i **Egenskaper**-vinduet.

Gjør ett av følgende for å vise Egenskaper-vinduet:

- Velg et utstyr og klikk på **Egenskaper**-knappen på verktøylinjen.

- Høyreklikk på et utstyrsbilde og velg en av kategoriene i **Egenskaper**-vinduet, for eksempel **Beskrivelse** eller **Utstyrsinformasjon**.
- Høyreklikk på et utstyr i **Navigatøren** og velg en av kategoriene i **Egenskaper**-vinduet, for eksempel **Beskrivelse** eller **Utstyrsinformasjon**.

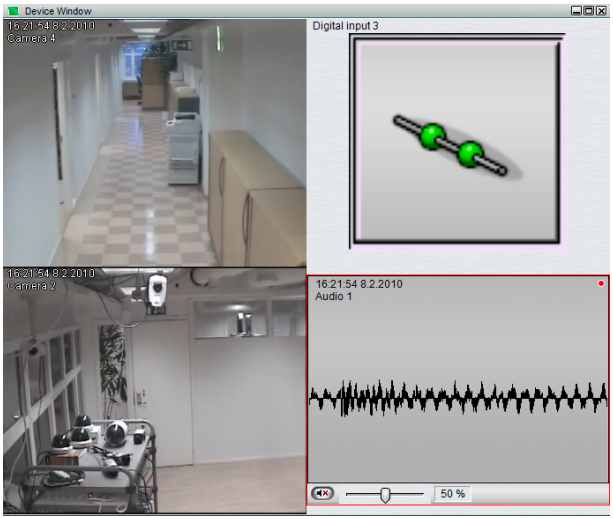
Når **Egenskaper**-vinduet vises, endres innholdet i overensstemmelse med det valgte utstyret.

Forskjellig utstyr har forskjellige kategorier i **Egenskaper**-vinduet. For mer informasjon om kategoriene, se avsnittene som beskriver hver utstyrstype.

MERK: *Du kan låse **Egenskaper**-vinduet ved å dra det til venstre eller høyre side av skjermen.*

UTSTYRSVINDUER

Du kan vise mer enn et utstyrsbilde i et utstyrsvindu. Utstyrsbildene kan komme fra forskjellige utstyr, for eksempel videobilder og digital utgang-bilder. Videre kan bildene kommer fra forskjellige utstyrsgrupper. Men de kan ikke komme fra forskjellige profiler.



Et vindu med to videobilder, et digital utgangsbilde og et lydbilde.

Maksimalt antall utstyrsbilder i et utstyrsvindu i sanntidsmodus er 16, og 8 i avspillingsmodus. Maksimalt antall bilder i hele arbeidsområdet er 50.

For informasjon om tilpasning av utstyrsvinduene, se *Endre utstyrsvindusbilder*.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

KAMERAER

OM KAMERAER

Det er to typer kameraer:

- Faste kameraer
- Domekameraer (PTZ)

Du kan operere kameraene som følgende, hvis du har brukerrettighetene:

- Se video i sanntid.
- Avspill innspilt video.
- Eksporter bilder og videoklipp.
- Styring av domekameraer

I tillegg kan du, når **Workstation** brukes lokalt, overvåke video direkte fra lokale analoge kameraer på samme datamaskin som opptakeren. Du finner mer informasjon under *Analog lokal video*.

SE VIDEO I SANNTID

For å kunne se video i sanntid fra ett kamera, gjør ett av følgende:

- Dra kameraet fra **Navigatør** til arbeidsområdet.
- Høyreklikk kameraet og velg **Vis sanntidsbilde** fra menyen.
- Velg et kamera, klikk deretter **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis sanntidsbilde**.

I tillegg, hvis sanntidsvideo er stillet som den primære handlingen for kameraet, kan du også dobbelklikke kameraet på Navigatør eller på et kart for å vise video i sanntid.

Et lite symbol oppe i høyre hjørne av videobildet, viser hva kamera gjør akkurat nå. Du finner mer informasjon om symbolene under *Kamera-egenskaper*.

Slik overvåker du video i sanntid fra flere kameraer:

- Høyreklikk på et utstyrgruppe-ikon og deretter velger du **Vis sanntidsbilde.** Nå vil et utstyrsvindu som inneholder

sanntidsvinduer for alle kameraene i denne utstyrsgruppen åpne. Se også *Utstyrsvinduer*.
MERK: *Hvis gruppen inneholder mer enn 16 utstyrsenheter, kun de første 16 vil vise.*

AVSPILLING AV VIDEO

For å kunne avspille video fra ett kamera, gjør ett av følgende:

- Høyreklikk på et kamera på **Navigatør eller på et kart** og velg **Vis avspillingsbilde**.
- Høyreklikk et kamerabilde og velg **Vis avspillingsbilde**.
- Velg et kamera fra **Navigatør**, klikk **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis avspillingsbilde**.

Avspillingsfunksjoner beskrives i mer detalj i *Avspilling av* video.

KAMERA-MENY

Bruk kamera-menyen til å få tilgang til kameraegenskaper og -funksjoner, for eksempel til å avspille videoopptak. Avspillings- og sanntids-modus har forskjellige alternativer. I tilegg er noen alternativer bare tilgjengelig hvis kamerabildet er åpent.

Gjør ett av følgende for å vise kamera-menyen:

- Høyreklikk på et videobilde.
- Høyreklikk på et kamera på Navigatør eller på et kart.
- Velg kameraet fra **Navigatør** og klikk deretter **Vis meny**-knappen nede i høyre hjørne i **Navigatør**.

Kamera-menyen kan inneholde disse kommandoene:

Flytt fra hverandre. Flytter videobildet fra et utstyrsvindu til sitt eget utstyrsvindu. Denne kommandoen viser bare hvis det er mer en et utstyrsbilde i et utstyrsvindu.

Lukk. Lukk videobildet.

Domekontroll. Aktiverer domekontroll. Denne kommandoen er bare tilgjengelig for støttede domekameraer som er blitt korrekt installert og konfigurert.

Beskrivelse. Viser **Beskrivelse**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet.

Vist utstyrsinformasjon. Viser **Vist utstyrsinformasjon**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan velge hvilke data som skal vises i videobildet.

Oppdateringsfrekvens. Viser **Oppdateringsfrekvens**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan stille oppdateringsintervallet til videobildet.

Domeegenskaper. Viser **Domekontroll**-kategorien i **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan starte forhåndsinnstilte kamerarunder og velge forhåndsinnstilte posisjoner. Fra kategorien kan du også få tilgang til kamerarunde-innstillinger. Denne kommandoen er tilgjengelig bare for domekameraer og kun i sanntidsmodus.

Frys. Åpner **Utklippstavle**-kategorien i **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan fryse, eksportere og skrive ut bilder.

Referansebilde. Viser et bilde som du kan sammenligne med nåværende bilde. Ved å sammenligne bilder kan du for eksempel forsikre deg om at kameraet peker i riktig retning.

Bildeverktøy. Viser bildeverktøy. Med bildeverktøyet kan du forbedre bilder, for eksempel justere lysstyrke eller kontrast.

Vis avspillingsbilde. Åpner et avspillingsbilde fra samme kamera. Denne kommandoen er bare tilgjengelig i sanntidsmodus.

Vis sanntidsbilde. Åpner et sanntidsbilde fra samme kamera. Denne kommandoen er bare tilgengelig i avspillingsmodus og hvis sanntidsbilde ikke allerede viser på skjermen.

Vis på kart. Viser hvor kameraet befinner seg på kartet. Denne kommandoen viser på Navigatør.

Vis på Navigatør. Viser hvor kameraet befinner seg på Navigatør. Denne kommandoen viser på Kart-verktøyet.

Opptakssøk. Viser **Opptakssøk**-verktøy. Denne kommandoen er bare tilgjengelig i avspillingsmodus.

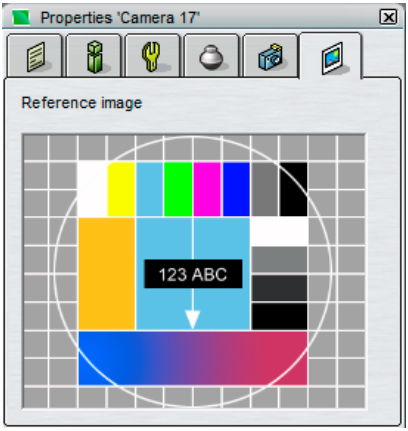
Bevegelsessøk. Viser Bevegelsessøk-verktøy. Denne kommandoen er bare tilgjengelig i avspillingsmodus.

Legg til i bokmerker. Legger bilde- eller lydprøven i **Bokmerker**-listen. Denne kommandoen er bare tilgjengelig i avspillingsmodus.

Kamerarunde. Start en kamerarunde hvor video vises sekvensielt fra hvert kamera som tilhører den samme utstyrsgruppen. Denne kommandoen viser bare hvis det er mer en et videobilde i et utstyrsvindu.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

KAMERA-EGENSKAPER



Vindu for kamera-egenskaper

Kameraegenskaper vises i vinduet **Egenskaper**. Noen av kategoriene i **Egenskaper**-vinduet viser kun hvis utstyrsbildet er fremme i arbeidsområdet. Domekameraer har en ekstra **Domekontroll**-kategori. Du finner mer informasjon om hvordan du åpner et Egenskaper-vindu, se under *Utstyregenskaper*.

Egenskaper-vinduet kan inneholde disse kategoriene:

Beskrivelse

Beskrivelseskategorien inneholder en beskrivelse av kamera og en administrativ beskrivelse, som bare vises for systemadministrator. Systemadministratorer kan legge til beskrivelser i **System Manager**-programmet.

Vist utstyrsinformasjon

Fra denne kategorien kan du slette de data som vises i videobildet. Disse dataene er tilgjengelige:

- **Navn**. Kameraets navn vises.
- **Gruppe**. Utstyrsgruppens navn vises.
- **Status**. Kameraets status vises med et symbol i øvre høyre hjørne av videobildet:

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Symbol	Beskrivelse
(ingen symbol)	Sanntid
	Avspilling
	Opptak
	Avspilling av alarm
	Kamerarunde er i gang
	Domekamera

- **Tid**. Tiden på videoen.
- **Dato**. Datoen på videoen.

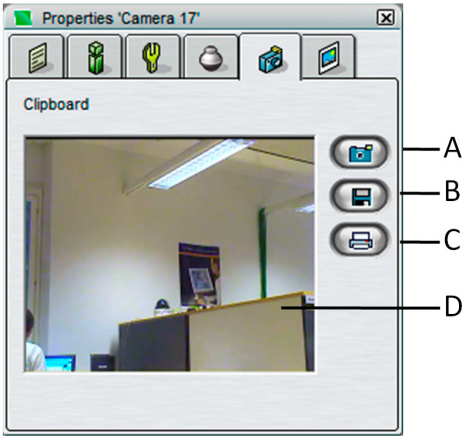
Bildeoppdateringshastighet

I denne kategorien kan du velge hvor ofte videobildet skal oppdateres.

- **Oppdater bare ved bevegelse.** Velg dette alternativet for å oppdatere sanntidsvideobilde bare når det oppdages en bevegelse**.**
- **Oppdater intervall.** Velg dette alternativet for å oppdatere sanntidsbildet ved jevne mellomrom, likegyldig om bevegelser oppdages eller ikke. Still også oppdateringsfrekvensen. For eksempel hvis du setter intervallet til 4 sekunder, vil bildet oppdateres hvert fjerde sekund, hvis bevegelser ikke oppdages, men hvis bevegelser oppdages vil sanntidsbildet oppdateres automatisk.

Utklippstavle

Du kan oppdatere bildet som vises i denne kategorien ved å klikke på **Frys**-knappen. Deretter kan du lagre eller skrive ut bildet ved å klikke på **Lagre** eller **Skriv ut**-knappen.



*Utklippstavlen i vinduet **Egenskaper**. **A**. Frys **B**. Lagre **C**. Skriv ut **D**. Tatt bilde*

Referansebilde

For å sikre seg at kameraet viser og tar opp de riktige bildene, kan du sammenligne videobildet med et referansebilde som vises i denne kategorien. Du kan for eksempel forsikre deg om at kameraet peker i riktig retning.

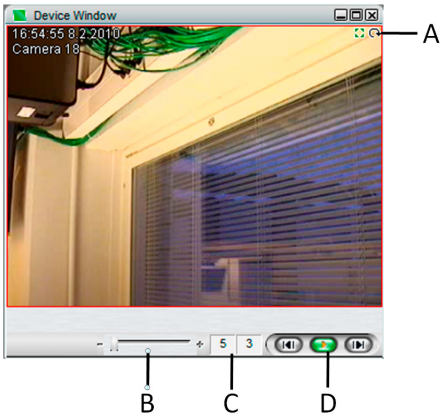
KAMERARUNDER

I en kamerarunde vises video sekvensielt fra hvert kamera som tilhører den samme utstyrsgruppen. Alternativt kan du begynne en kamerarunde fra et tilpasset utstyrsvindu.

Gjør ett av følgende for å starte en kamerarunde:

- Høyreklikk et utstyrsgruppe-ikon i **Navigatør** og velg deretter **Kamerarunde.**
- Høyreklikk på et kamerabilde i sanntidsmodus og velg **Kamerarunde.** Denne kommandoen er kun tilgjengelig hvis det er mer en et kamerabilde i samme utstyrsvindu.

Hvis **utstyrsvinduet** inneholder andre utstyrstyper i tillegg til kameraer, kun kameraene vises i et kamerarundebilde. De andre utstyrstypene vises i deres egne bilder.



*Kameratur-vindu. **A**. Kameratur-symbolet viser at en rund kjører **B**. Glidebryter for endring av holdetid **C**. Den gjenværende tiden, i sekunder, som dette kameraet vil vises og tiden som hvert kamera vises (holdetid) **E**. Knapper for manuell kontroll av runden*

Slik styrer du en kamerarunde:

I kamerarundemodus vil vinduet ha tre knapper og en glidebryter som kan brukes til å kontrollere runden manuelt.

Knapp	Beskrivelse
	Forrige kamera
	Pauser eller fortsetter runden
	Neste kamera
	Setter holdtiden

Slik stopper du en kamerarunde:

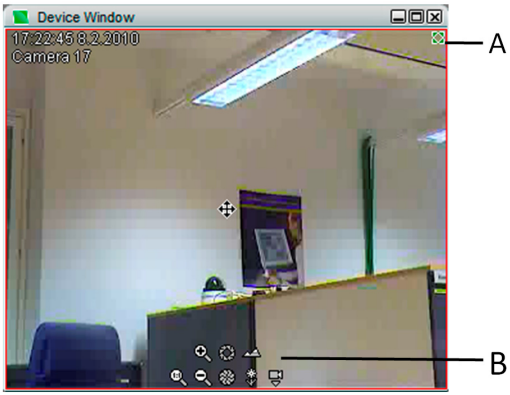
- Høyreklikk kamerarundebilde og klikk **Kamerarunde** for å fjerne markeringen.

DOMEKAMERAER

Domekameraer (PTZ-kameraer) vises med domekamera-ikon på Navigatør eller på et kart.

Gjør ett av følgende for å aktivere en domekamerakontroll:

- Høyreklikk domekamera i Navigatør eller på et kart, og velg **Domekontroll** fra menyen.
- Klikk på domekamerasymbolet øverst i høyre hjørnet av kamerabildet.
- Høyreklikk på et videobilde og velg deretter **Domekontroll** fra menyen.



*Et kontrollert domekamera. **A**. Domekamerasymbol **B**. Zoom, iris og forhåndsinnstilte kontroller*

Når domekontroll er aktivert, vil forhåndsinnstillingene til zoom-, iris-, fokus- og domekontrollene vise i bildet.

Vær oppmerksom på at i noen installasjoner kan domekamerakontrollene ha en tilpasset frikoblingsperiode. I slike tilfeller vil domekamerakontrollene frikobles, hvis de ikke er i bruk i en bestemt tidsperiode. Hvis kamerakontrollene frikobles, vil de måtte reaktiveres for å kunne kontrollere domekameraet.

MERK: *Hvis domekamerakontroller inneholder en frikoblingsperiode, vil en timer som viser hvor mye tid som er tilbake før frikoblingen vise øverst i*

høyre hjørne av kamerabildet etter at domekamerakontrollene ikke har vært i bruk på en stund.

Domekontrollegenskaper beskrives i disse avsnittene:

- Zoom, iris og fokus
- Bevege domekameraer
- Forhåndsinnstilte posisjoner og runder

ZOOM, IRIS OG FOKUS

Når domekontroll er aktivert, vil kontrollene vise i videobildet.

Knapp	Beskrivelse
	Zoom inn
	Zoom ut
	Zoom ut
	Juster lysstyrke: gjør bildet lysere
	Juster lysstyrke: gjør bildet mørkere
	Tilpass fokus: fokuser på lang avstand
	Tilpass fokus: fokuser på nær avstand

***MERK:** Zoom inn og ut ved hjelp av musens rullehjul.*

BEVEGE DOMEKAMERAER

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

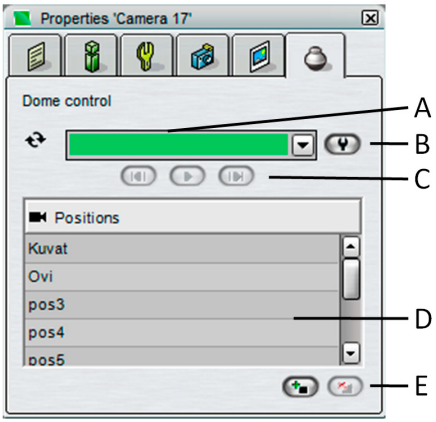
Å bevege et domekamera:

- Senteret på domekamerabildet har et kontrollikon. For å bevege kameraet klikker du på ikonet og drar det i den retningen du vil bevege domekameraet.

- Hvis støtter sentreringsklikk, kan du klikke på et sted på bildet og dermed vil kameraet sentreres rundt dette punktet.
- Hvis kameraet støtter område-zoom, kan du dra en boks over en del av kamerabildet for at domekameraet automatisk skal zoome dette området.

FORHÅNDSINNSTILTE POSISJONER OG RUNDER

Du kan lagre domekameraposisjoner for enkel tilgang og opprette domekamerarunder, hvor kameraet forflytter seg automatisk fra en stilling til en annen. Domekameraposisjoner og -runder kan opprettes, redigeres, slettes og vises i **Domekontroll**-kategorien under **Egenskaper**. Posisjoner og programmer kan også vises direkte gjennom domekontrollene som beskrevet nedenfor.



*Domekontroll-kategorien i vinduet for **Egenskaper**. **A**. Kamerarunder **B**. Rediger kamerarunder **C**. Knapper for kontroll av kamerarunder **D**. Forhåndsinnstilte posisjoner **E**. Knapper for å legge til og slette forhåndsinnstilte posisjoner*

ÅPNE DOMEKONTROLL-KATEGORIEN

Gjør ett av følgende for å vise Domekontroll-kategorien:

- Høyreklikk på domekameraet i **Navigatør** og velg **Domeegenskaper**.
- Høyreklikk på bildet for domekameraet og velg **Domeegenskaper**.

MERK: *Domekamerakontrollen må være aktiv. Du finner mer informasjon om Egenskaper-vinduet under Utstyregenskaper.*

STILLE DOMEKAMERAET I EN FORHÅNDSDEFINERT POSISJON

For å flytte et kamera til en forhåndsinnstilt posisjon, gjør ett av følgende:

- Høyreklikk domekameraet på Navigatør eller på et kart, gå til **Velg posisjon** og deretter velger du stillingen du ønsker å flytte kameraet til.
- I **Domekontroll**-kategorien i **Egenskaper**-vinduer, velges posisjon fra **Lagrede posisjoner**-listen.
- Aktivere domekamerakontroll. Klikk på kameraikonet nede til høyre på kontrollverktøyet og velg posisjonen som kameraet skal stilles i.

STARTE EN KAMERARUNDE

Gjør ett av følgende for å starte en kamerarunde:

- Høyreklikk domekameraet på Navigatør eller på et kart, gå til **Kjør runde** og deretter velger du ønsket runde for at denne skal starte.
- I **Domekontroll**-kategorien i **Egenskaper**-vinduet, velger du runden fra **Kamerarunde**-menyen og klikker **Start/stopp runde**-knappen.
- Aktivere domekamerakontroll. Klikk på kameraikonet nede til høyre på kontrollverktøyet og velg posisjonen som kameraet skal stilles i.

MERK: *I **Domekontroll**-kategorien under **Egenskaper**,vil nåværende posisjon alltid vises i **Forhåndsinnstilte posisjoner**-listen under kjøring av runden.*

*Med knappene **Neste** på **Forrige** kan du flytte den følgende eller forrige posisjonen manuelt, uten å måtte stoppe runden.*

SLIK STOPPER DU EN RUNDE:

Gjør ett av følgende for å stoppe en kamerarunde:

- Hvis du har startet runden via **Domekontroll**, kan du stanse den ved å utløse **Start/stopp runde**-knappen.
- Hvis du har startet runden ved å velge runden via kamerakontrollverktøyet, Navigatør eller kart-verktøyet, kan du stoppe runden ved å dreie kameraet manuelt eller velge forhåndsdefinerte posisjoner fra listen over **forhåndsdefineringer**.

LEGGE TIL OG SLETTE FORHÅNDSINNSTILTE POSISJONER

MERK*: Du må aktivere domekontroll før du kan legge til eller slette posisjoner*.

Slik legger du til en forhåndsinnstilt posisjon:

1. Drei kameraet til den posisjonen du ønsker å lagre. Du kan også justere zoom, fokus og iris.
2. I **Domekontroll**-kategorien i **Egenskaper**-vinduer, velges posisjon fra **Legg til forhåndsinnstilt posisjon**-knappen under **Lagrede posisjoner**-menyen, og velg så **Lagre posisjon** i menyen.
3. Tast inn et navn for denne posisjonen, og klikk på **OK**.

Slik sletter du en forhåndsdefinert posisjon:

1. I **Domekontroll**-kategorien i **Egenskaper**-vinduer, velges posisjon du ønsker å slette.
2. Klikk **Slett**-knappen i nærheten av **Forhåndsdefinisjoner** og velg **Slett posisjon**.
3. Klikk på **OK**.

LEGGE TIL OG SLETTE KAMERARUNDER

MERK: Du må aktivere domekontroll før du kan legge til eller slette kamerarunder.

Slik legger du til et kameraprogram:

1. I **Domekontroll**-kategorien i **Egenskaper**-vinduet, klikker du **Rediger kamerarunde**.

2. Klikk **Legg til kamerarunde**-knappen ved siden av **Kamerarunde**-listen.
3. Tast inn et navn for runden, og klikk på **OK**.
4. Fra **Forhåndsinnstilte posisjoner**-listen velges posisjonen du ønsker å legge til runden, og deretter klikker du **Legg til**.
   TIPS: *For å velge mer et enn kamera, hold SHIFT-tasten nede og klikk deretter på det første og siste kameraet du ønsker valgt. For å legge til eller fjerne individuelle kameraet holder du CTRL-tasten nede og klikker kameraene som du vil fjerne eller legge til.*
   MERK: *For å endre rekkefølgen av forhåndsinnstillingene, dra en forhåndsinnstilt til en ny posisjon. For å fjerne en forhåndsinnstilt fra runden, velg denne posisjonen og klikk* **Fjern**.
5. I **Rundeposisjon**-listen, klikker du på den posisjonen du ønsker å legge til og deretter stiller du tiden som kameraet vil bli stående i den posisjonen (**holdetid**) og hastigheten som kameraet skal forflytte seg til neste posisjon (**Bevegelsestid**).
6. Klikk **OK** for å lagre runden.

MERK: *Når den forhåndsinnstilte posisjonen er lagret på opptakeren, vil antallet posisjoner ikke være begrenset. Men i noen kameramodeller lagres forhåndsinnstilte posisjoner på selve kameraet og da er det som oftest en antallsbegrensing. Runder lagres alltid på opptakeren og antallet er ikke begrenset.*

Slik slettes en runde:

1. I **Rediger kamerarunde**, velges runden som ønskes slettet.
2. Klikk på **Slett runde**.
3. Klikk på **OK**.

HJEMMEPOSISJON

Du kan definere en forhåndsdefinert posisjon eller et kameraprogram som startposisjon for et domekamera. Hvis kameraet ikke brukes i et angitt tidsrom, flyttes det automatisk til startposisjonen.

Legg til en startposisjon:

1. I **Rediger kamerarunde**, velg den forhåndsinnstilte posisjonen eller kamerarunden som du ønsker å bruke som startposisjon.
2. Still forsinkelsesperioden som når den er ferdig, får kameraet til å forflytte seg til startposisjonen.

3. For å tvinge kameraet tilbake til startposisjon fra en forhåndsdefinert posisjon, merker du av i boksen **Flytt til startposisjon fra en forhåndsdefinert posisjon**.
4. For å tvinge kameraet til startposisjonen etter det definerte tidsrommet selv om et program pågår, merker du av i boksen **Flytt til hjemmeposisjon fra en kjørende kamerarunde**.
5. Klikk på **OK**.

ALARMFUNKSJONER

Et domekamera kan flyttes til en forhåndsinnstilt posisjon eller en forhåndsprogrammert domekamerarunde når en alarm varsler. Systemadministratorer kan stille denne alarmfunksjonen i **System Manager**.

KAMERARESERVERING

Bare én bruker kan styre et domekamera om gangen. Men du kan overta kontrollen over et domekamera fra en annen bruker hvis du har blitt gitt rettighetene til å gjøre det.

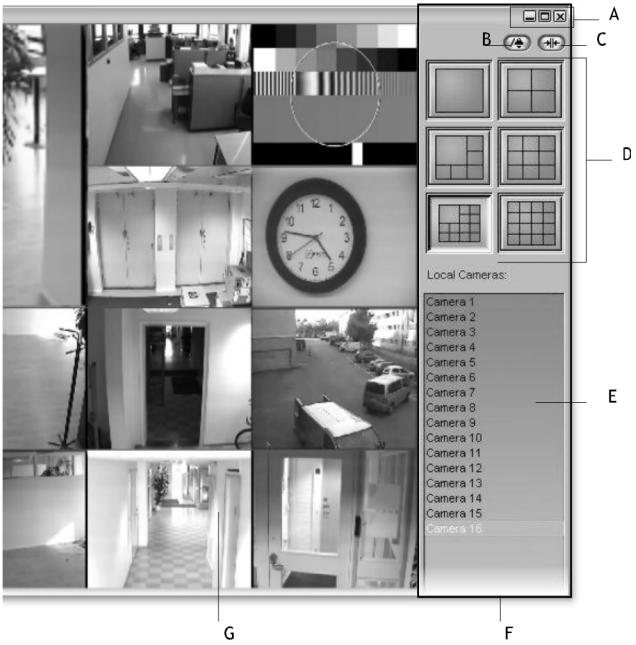
ANALOG LOKAL VIDEO

Lokal overvåking innebærer at video streames direkte fra videokortet til displayadapteren. Det kommer kun når **Workstation**-programmet og opptakeren er på samme datamaskinen. I tillegg må kameraet være i din profil, og du må ha rett til å overvåke lokal video på dem. Lokal overvåking er ikke tilgjengelig i NVR-ene i Mirasys N-serien.

Til forskjell fra standard sanntidsvisning, vil lokal overvåking ikke gi prosessorbelastning for opptakeren. Så når det er anvendelig bør lokal overvåking velges i stedet for sanntidsvisning.

For å kunne se video fra lokale kamera, gjør ett av følgende:

- På menylinjen klikkes **Vinduer** og deretter velges **Lokale kameraer**.
- Klikk **Lokale kameraer** -knappen på verktøylinjen.



Lokal overvåking. **A**. *Minimer-, Maksimer- og Lukk-knapp* **B**. *Viser alarmlisten* **C**. *Klikk for å skjule kontrollpanelet* **D**. *Klikk en av disse knappene for å endre hvor mange videobilder som vises* **E**. *Tilgjengelige kameraer* **F**. *Kontrollpanel* **G**. *Bildeområde*

For å endre hvor mange videobilder som vises:

- Klikk på en av skjermformat-knappene (D).

Velg kameraer:

- Dra kameraet fra kameralisten på høyre side, til bildeområdet.

Endre kameraenes rekkefølge:

- Dra et kamera til en ny posisjon i bildeområdet.

Gjør ett av følgende for å maksimere kameraets vindusstørrelse:

- Dobbelklikk på lokalbildets tittellinje.
- Klikk på **Maksimer** øverst i høyre hjørnet av lokalbildets tittellinje.

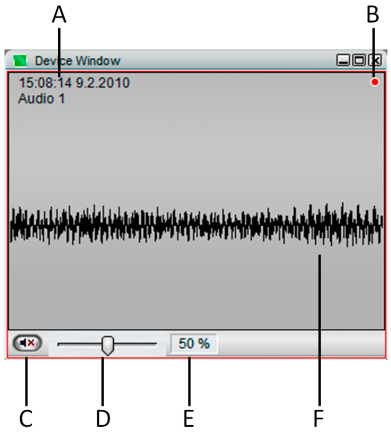
For å maksimere bildet fra ett enkelt kamera:

- Ved visning av flere lokale kameraer, kan du dobbelklikke på ett enkelt kamerabilde for å vise bildet fra det kameraet i utstyrsvinduet. Du kan gjenopprette den opprinnelige layouten ved å dobbelklikke på kamerabildet.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

LYD

Hver opptaker i DVMS-systemet kan ha flere lydkanaler. Du kan lytte til sanntids- og opptakslyd hvis du har blitt gitt rettighetene til dette.



*Lydbilde. **A**. Dato, tid og navn på kanalen **B**. Opptaksstatus. **C**. Demp **D**. Glidebryter for volum **E**. Volum **F**. Oscilloskop*

ÅPNE LYDKANALER

Gjør ett av følgende for å åpne en lydkanal:

- Dra kanalen fra **Navigatør** til arbeidsområdet.
- Høyreklikk på en kanal i **Navigatør** eller på et kart og velg **Vis sanntidsbilde**.
- Velg en kanal fra **Navigatør**, klikk **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis sanntidsbilde**.

Se også *Utstyrsvinduer*.

LYDBILDE

Et lydbilde har tre deler:

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Navn, dato, time, status: Som i kamerabildet.

Oscilloskop: Gir en visuell presentasjon av lydsignalenes frekvenser.

Demp: Klikk for å dempe lyden og klikk igjen (slipp knappen) og lytt til innholdet.

Volum: Juster nivået på lydutgangen.

Du kan styre et lydbilde som andre utstyrsbilder. Du finner mer informasjon under *Bruk av utstyrsgrupper og utstyr*.

LYDAVSPILLING

Avspilling av lyd kan bare gjøres forover og ved normal hastighet. I rask avspilling vil lyden ikke gjengis, men den nåværende posisjonen viser i diagrammet.

Gjør ett av følgende for å spille av lydopptak:

- Høyreklikk på en lydkanal i **Navigatør** eller på et kart og velg deretter **Vis avspillingsbilde**.
- Høyreklikk et lydbilde og velg **Vis avspillingsbilde**.
- Velg en kanal fra **Navigatør**, klikk **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis avspillingsbilde**.

LYDSØK

For å undersøke lydopptak, klikk på **Opptakssøk**-knappen på avspillingspanelet. Du finner mer informasjon under *Opptakssøk*.

LYDEGENSKAPER

Lydkanaler har følgende kategorier i **Egenskaper**-vinduet:

Beskrivelse: Inneholder en beskrive av lydkanalen.

Vist utstyrsinformasjon: Fra denne kategorien kan du velge de data som vises i lydbildet.

Oppdateringsfrekvens: I denne kategorien kan du velge om en kanal skal oppdateres kontinuerlig eller bare når systemet oppdager lyd.

Gjør ett av følgende for å vise Egenskaper-vinduet:

- Sørg for at lydbilde viser i arbeidsområdet og klikk på **Vis/skjul Egenskaper**-knappen på verktøylinjalen.
- Høyreklikk på et lydbilde og velg en av kategoriene i Egenskaper-vinduet (**Beskrivelse**, **Utstyrsinformasjon** eller **Oppdater frekvensen**).

VIDEOUTGANGER

Du kan vise video på videomonitorer som er koblet til opptakerens videoutganger.

Videoutganger er ikke tilgjengelig i NVR-ene i Mirasys N-serien.

VALG AV KAMERAER

For å velge et kamera som skal vises på en monitor, gjør følgende:

- Høyreklikk videoutgang (monitor) på **Navigatør eller på et kart**, gå til **Velg kamera** og klikk på kameraet som du vil skal vise på monitoren.
- Åpne videoutgangsbilde, f.eks. ved å dra videoutgang (monitor) til arbeidsområdet. Deretter klikker du på det kameraet i kameralisten som du ønsker å vise.

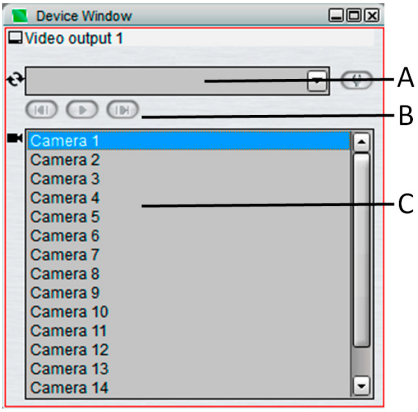
KJØRE KAMERARUNDER

Gjør ett av følgende for å starte en kamerarunde:

- Høyreklikk videoutgang (monitor) på **Navigatør eller på et kart**, gå til **Kjør runde** og klikk på runden som du vil skal vise på monitoren.
- Åpne videoutgangsbilde, f.eks. ved å dra videoutgang (monitor) til arbeidsområdet. Deretter klikker du runden som du ønsker å kjøre i **Kamerarunde**-listen. Deretter klikker du **Avspilling**.

VIDEOUTGANGSBILDE

Bruk videoutgangsbilde til å velge det kameraet som du ønsker i monitoren og for å kontrollere kamerarunder (kamerasekvenser).



Et videoutgangsbilde A. Lagrede kamerarunder B. Kamerarundekontroller C. Viser valgt kamera i skjermen

Gjør ett av følgende for å vise monitorbildet:

- Dra monitoren fra **Navigatør** til arbeidsområdet.
- Høyreklikk på videoutgangen i **Navigatør**, eller på et kart og velg **Vis bilde**.
- Velg monitor i Navigatør og klikk deretter **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis bilde**.

Velg kameraet som viser på monitoren:

- Høyreklikk på videoutgangen i navigatøren eller på et kart, gå til **Velg kamera**, og velg så kameraet fra listen.
- Velg kameraet fra kameralisten i videoutgangsbildet.

Gjør ett av følgende for å starte en kamerarunde:

- Høyreklikk på videoutgangen i Navigatør eller på et kart, gå til **Kjør runde** og velg deretter runden fra listen.
- Velg runden fra **Kamerarunde**-listen på videoutgangsbildet og klikk **Avspilling**.

Slik stopper du en kamerarunde:

- Slipp **Avspilling**-knappen.

Hvis runden startes på nytt, vil den begynne fra det første kameraet.

For å flytte til neste eller forrige kamera manuelt:

- Klikk **Forrige kamera** eller **Neste kamera**. Vær oppmerksom på at manuell kontroll stopper kamerarunden.

VIDEOUTGANGSEGENSKAPER

Egenskaper-vinduet inneholder to kategorier for videoutganger:

Beskrivelse. Inneholder en alternativ beskrivelse av utgangen og muligvis også en beskrivelse som kun vises for systemadministratorer.

Vist utstyrsinformasjon. Fra denne kategorien kan du velge de data som vises i videoutgangsbildet (monitors navn, dato og tidspunkt).

Gjør ett av følgende for å vise Egenskaper-vinduet:

- Sørg for at videoutgangsbildet viser i arbeidsområdet og klikk deretter på **Vis/skjul Egenskaper**-knappen på verktøylinjalen.
- Høyreklikk på videoutgangsbildet og velg en av kategoriene i Egenskaper-vinduet (**Beskrivelse** eller **Utstyrsinformasjon**).

ENDRE OG LEGGE TIL KAMERARUNDER FOR MONITORER

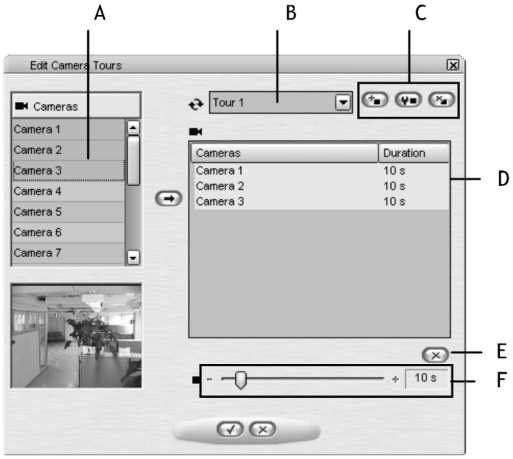
Du kan endre og legge til kamerarunder hvis du har rettighetene til å gjøre dette.

Slik legger du til et kameraprogram:

1. Høyreklikk på en monitor på Navigatør eller på et kart og velg **Rediger kamerarunde**. Dialogboksen **Rediger kamerarunde** vises.
2. Klikk **Legg til kamerarunde**-knappen ved siden av **Kamerarunde**-listen, og skriv inn et navn for kamerarunden.
3. Fra panelet til venstre velges posisjonen du ønsker å legge til runden, og deretter klikker du Legg til. Eller velg kameraer og dra dem til panelet til høyre.
    - For å endre rekkefølgen av kameraer, dra et kamera til en ny posisjon.
    - For å fjerne et kamera fra runden, velg kamera og klikk **Fjern**-knappen.

- For å endre holdetiden for et kamera, velg kameraet og dra glidebryteren nedenfor listen.
- For å velge mer et enn kamera, hold SHIFT-tasten nede og klikk deretter på det første og siste kameraet du ønsker valgt. For å legge til eller fjerne individuelle kameraet holder du CTRL-tasten nede og klikker kameraene som du vil fjerne eller legge til.

4. Klikk **OK** for å lagre runden.



*Modifisere et kameraprogram. **A**. Tilgjengelige kameraer **B**. Liste med kamerarunder **C**. Legg til, modifiser og slett kameraprogrammer **D**. Kameraer som er inkludert i kameraprogrammet og deres holdetider. **E**. Slette det valgte kameraet fra programmet **F**. Stiller holdetiden for det valgte kameraet.*

Slik endrer du en kamerarunde:

- Fra rundelisten velger du runden du ønsker å endre. Deretter kan du endre disse innstillingene:
  - For å endre navnet på runden, klikk **Endre rundenavn**-knappen og skriv et nytt navn for runden.

- For å endre rekkefølgen av kameraer, dra et kamera til en ny posisjon på listen.
- For å fjerne et kamera fra runden, velg kamera og klikk **Fjern kamera**-knappen.
- For å legge til et kamera i runden, velg kameraet fra panelet til venstre og klikk **Legg til**.

Slik sletter du et kameraprogram:

1. Fra listen **Kamerarunde** velger du kamerarunden som skal slettes.
2. Klikk **Slett runde**-knappen.
3. Klikk **OK** for å lagre endringene.

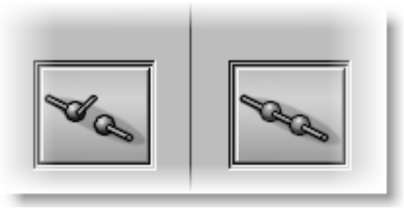
COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

DIGITALE UTGANGER

Digitale utganger brukes for å kontrollere eksterne enheter som dør, porter eller lys.

DIGITAL UTGANGSBILDE

Digitale utgangsbilder viser status for en utgang (åpen/lukket). Du kan også kontrollere utganger fra bildet.



To digitale utgangsbilder. Det første utgangen er åpent, det andre lukket. Andre ikoner en disse er mulige for digitale utganger.

Gjør ett av følgende for å vise det digitale utgangsbildet:

- Dra den digitale utgangen fra **Navigatør** til arbeidsområdet.
- Høyreklikk på den digitale utgangen i Navigatør eller på et kart og velg **Vis bilde**.
- Velg digital utgang i Navigatør og klikk deretter **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis bilde**.

For å endre status for en digital utgang:

- Klikk på ikonet i det digitale utgangsbildet. Status for utgangen er endret eller en puls er sendt til utgangen, avhengig av hva som er utgangens primærfunksjon. Primærfunksjonen stilles i **System Manager**.
- For tilgang til begge kommandoer (**Endre status (Slå på/av)** og **Pulse**), åpne **Egenskaper**-vinduet og klikk på **Utgangskontroll**-kategorien. Du finner mer informasjon om kategorien under *Digital utgangsegenskaper*.

DIGITAL UTGANGSMENY

Den digitale utgangsmenyen inneholder disse kommandoene:

Vis bilde. Viser det digitale utgangsbilde som du kan bruke til å kontrollere utgangen med.

Vis på kart. Viser hvor kameraet befinner seg på kartet. Denne kommandoen viser på Navigatør.

Vis på Navigatør. Viser hvor kameraet befinner seg på Navigatør. Denne kommandoen viser på Kart-verktøyet.

Endre status (Slå på/av). Denne kommandoen endrer utgangens status. Hvis utgangen er lukket, åpnes den. Hvis den er åpen, vil den lukkes. Utgangen forblir i endret status til den endres manuelt eller pga. en alarm.

Pulse. Status endres kun i en bestemt tidsperiode og deretter returnerer utgangen til opprinnelig status. Spesifiser pulsens varighet på **Digital utgang**-kategorien i **Egenskaper**-vinduet.

Beskrivelse. Viser **Beskrivelse**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet.

Vist utstyrsinformasjon. Viser **Vist utstyrsinformasjon**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan velge hvilke data som skal vises i det digitale utgangsbildet.

Utgangskontroll. Viser **Utgangskontroll**-kategorien til Egenskaper-vinduet, hvor du kan kontrollere utgangen.

Gjør ett av følgende for å vise menyen:

- Høyreklikk på den digitale utgangen på Navigatør eller på et kart.
- Velg den digitale utgangen fra **Navigatør** og klikk deretter **Vis meny**-knappen nede i høyre hjørne i **Navigatør**.
- Høyreklikk på det digitale utgangsbildet.

DIGITAL UTGANGSEGENSKAPER

Digitale utganger har følgende kategorier i **Egenskaper**-vinduet:

Beskrivelse

Beskrivelseskategorien inneholder en beskrivelse av den digitale utgangen og en administrativ beskrivelse, som bare vises for systemadministrator. Kun systemadministratorer kan legge til beskrivelser i **System Manager**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Vist utstyrsinformasjon

Fra denne kategorien kan du slette de data som vises i bildet.

Navn. Utgangens navn vises.

Utstyrsgruppe. Utstyrsgruppens navn vises.

Utgangskontroll. **Utgangskontroll**-kategorien inneholder disse kommandoene:

Ikon	Navn	Beskrivelse
	Endre status (Slå på/av)	Klikk for å endre utgangens status.
	Pulse	Klikk for å endre status på utgangen for kun en kort stund.
	Pulsevarighet	Dra glidebryteren for å stille pulsens varighet.
	Oppfriskning	Oppfrisker ikonet slik at det viser utgangens status.

Gjør ett av følgende for å vise Egenskaper-vinduet:

- Sørg for at det digitale utgangsbildet viser i arbeidsområdet og klikk deretter på **Vis/skjul Egenskaper**-knappen på verktøylinjalen.
- Høyreklikk på det digitale utgangsbildet og velg en av kategoriene i Egenskaper-vinduet (**Beskrivelse** eller **Utstyrsinformasjon**).

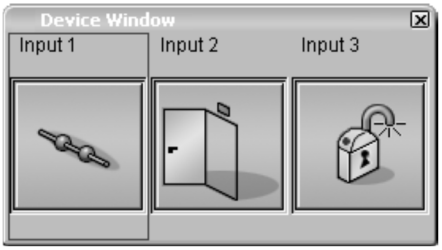
COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

DIGITALE INNGANGER

Eksternt utstyr, for eksempel dører eller vindussensorene, kan kobles til de digitale inngangene til opptakeren. Begynnelsen på inngangene vises med ikoner i **Workstation**. Det er to stillinger: inaktiv og aktiv. Ikonene velges av systemadministrator.

DIGITALT INNGANGSBILDE

Det digitale inngangsbildet viser status for en digital input, inaktiv eller aktiv.



Tre digitale inngangsbilder.

Gjør ett av følgende for å vise det digitale inngangsbildet:

- Dra den digital inngang fra **Navigatør** til arbeidsområdet.
- Høyreklikk på den digitale inngangen i Navigatør eller på et kart og velg **Vis bilde**.
- Velg digital inngang, klikk deretter **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis bilde**.

For å oppfriske det digitale inngangs-ikonet:

- Klikk på ikonet.

DIGITAL INNGANGSMENY

Menyen inneholder følgende kommandoer:

Beskrivelse: Viser **Beskrivelse**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet.

Vist utstyrsinformasjon: Viser **Vist utstyrsinformasjon**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan velge hvilke data som skal vises i det digitale utgangsbildet.

Gjør ett av følgende for å vise den digitale inngangsmenyen:

- Høyreklikk på en digital inngang på Navigatør eller på et kart.
- Høyreklikk på det digitale inngangsbildet.

DIGITAL INNGANGSEGENSKAPER

Digitale innganger har følgende kategorier i **Egenskaper**-vinduet:

Beskrivelse

Beskrivelseskategorien inneholder en beskrivelse av den digitale inngangen og en administrativ beskrivelse, som bare vises for systemadministrator. Kun systemadministratorer kan legge til beskrivelser i **System Manager**.

Vist utstyrsinformasjon

Fra denne kategorien kan du slette de data som vises i bildet.

Navn. Inngangens navn vises.

Utstyrsgruppe. Utstyrsgruppens navn vises.

Gjør ett av følgende for å vise Egenskaper-vinduet:

- Sørg for at det digitale inngangsbildet viser i arbeidsområdet og klikk deretter på **Vis/skjul Egenskaper**-knappen på verktøylinjalen.
- Høyreklikk på det digitale inngangsbildet og velg en av kategoriene i Egenskaper-vinduet (**Beskrivelse** eller **Utstyrsinformasjon**).

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

LYDKOMMUNIKASJON

Alle opptakerne har en lydkommunikasjonskanal. Via denne kanalen kan du snakke med folk over et nettverk.

LYDKOMMUNIKASJONSIKONER

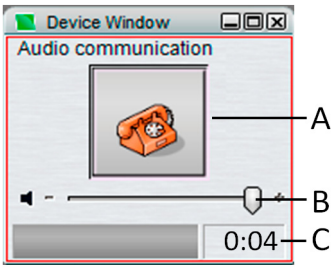
Disse ikonene brukes i Navigatør eller på et kart for å vise status for lydkommunikasjonskanalen:

Ikon	Beskrivelse
	Kommunikasjonskanalen er lukket.
	Ringe-knappen er trykket ned i den andre enden.
	Kommunikasjonskanalen er åpen.

LYDKOMMUNIKASJONSBILDE

Når noen i den andre enden trykker ned en ringeknappen, vil et animert telefonikon vises i Navigatør eller på et kart, og i lydkommunikasjonsbildet. I tilegg kommer en ringetone.

Lydkommunikasjonsbildet vises også automatisk når ringeknappen er trykket ned (hvis den ikke allerede vises i arbeidsområdet). I tilegg vises alle utstyrsbildene fra samme utstyrsgruppe i samme vindu.



*Lydkommunikasjonsbilde **A**. Lydkommunikasjons-knappen viser forbindelsesstatus **B**. Volum **C**. Tilkoblingstimer.*

Åpne eller lukke lydkoblingen:

- Klikk **Åpne/lukke forbindelses**-knappen i lydkommunikasjonsbildet.

LYDKOMMUNIKASJONSMENY

Lydkommunikasjonsmenyen kan inneholde disse kommandoene:

Vis bilde. Vis lydkommunikasjonsbildet.

Koble til. Klikk for å åpne lydkommunikasjonskanalen.

Beskrivelse: Viser **Beskrivelse**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet.

Vist utstyrsinformasjon: Viser **Vist utstyrsinformasjon**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan velge hvilke data som skal vises i lydkommunikasjonsbildet.

Gjør ett av følgende for å vise lydkommunikasjonsmenyen:

- Høyreklikk på lydkommunikasjonsikonet i Navigatør eller på et kart.
- Høyreklikk på lydkommunikasjonsbildet.

LYDKOMMUNIKASJONSEGENSKAPER

En kommunikasjonskanal har følgende kategorier i **Egenskaper**-vinduet:

Beskrivelse

Beskrivelseskategorien inneholder en beskrivelse av kanalen og en administrativ beskrivelse, som bare vises for systemadministrator. Systemadministratorer kan legge til beskrivelser i **System Manager**.

Utstyrsinformasjon

Fra denne kategorien kan du velge om kanalens navn skal vises i bildet.

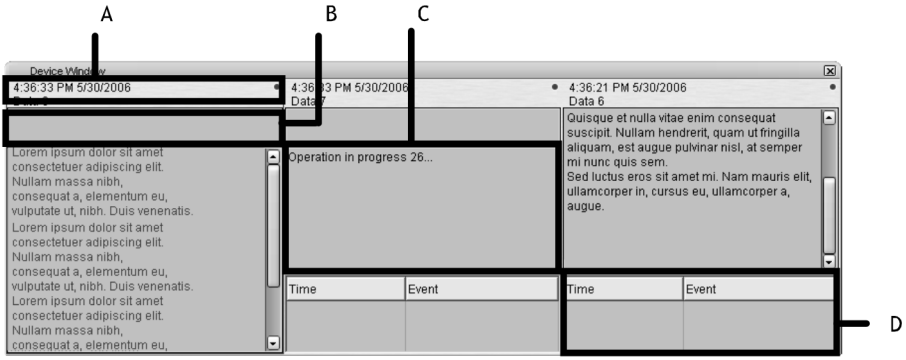
TEKSTKANALER

Opptakerne kan motta tekststrømdata fra utstyr som kasseregistre og bensinpumper. Her kan du se sanntids tekstdata synkront med video- og lyddata. I tillegg kan du søke i opptak av tekstdata ved hjelp av **Opptakssøk** eller **Tekstsøk**.

Bruk av tekstdatakanaler krever en programvarelisens som støtter tekstkanaler og en tekstdata capture-driver. Driveren spesifiserer dataene som er sent fra utstyret til DVMS-systemet.

TEKSTKANALBILDE

Øverst i tekstkanalbildet vises dato og tid til den valgte hendelse, navnet på kanalen og stedet, og status for tekstkanalbildet (opptak eller avspilling). Nedenfor dette er toppteksten, tekstdatalisten og den tilpassede hendelseslisten. Tekstdatalisten vises alltid. Toppteksten og den tilpassede hendelseslisten er valgfrie.


A
B
C
D
Device Window
4:36:33 PM 5/30/2006
4:36:21 PM 5/30/2006
Data 6
Quisque et nulla vitae enim consequat suscipit. Nullam hendrerit, quam ut fringilla aliquam, est augue pulvinar nisl, at semper mi nunc quis sem. Sed luctus eros sit amet mi. Nam mauris elit, ullamcorper in, cursus eu, ullamcorper a, augue.
Lorem ipsum dolor sit amet consectetuer adipiscing elit. Nullam massa nibh, consequat a, elementum eu, vulputate ut, nibh. Duis venenatis.
Operation in progress 26...
Time
Event
Time
Event

Tre tekstkanalbilder i et utstyrsvindu. **A**. *Dato, tid og navn på kanalen* **B**. *Topptekst* **C**. *Tekstdataliste* **D**. *Tilpasset hendelsesliste.*

Topptekst. Toppteksten viser identifikasjonsdata som er spesifisert av capture-driveren.

Tekstdatalisten. Denne listen viser uspesifiserte tekststrømdata (hendelsestekst) og tekst som er relatert til kundehendelser. Dataene som vises er spesifisert av tekstdata capture-driveren.

Tilpasset hendelsesliste. Denne listen viser kundehendelser som er spesifisert av tekstdata capture-driveren. Kundehendelser kan alternativt vises i tekstdatalisten, i stedet for i kundehendelseslisten.

For å vise et sanntids tekstkanalbilde, gjør et av følgende:

- Dra tekstkanalen fra **Navigatør** til arbeidsområdet.
- Høyreklikk på en tekstkanal i Navigatør eller på et kart og velg **Vis bilde**.
- Velg tekstkanalen, klikk deretter **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis sanntidsbilde**.

TEKSTKANALMENY

Tekstkanalmenyen kan inneholde disse kommandoene:

Flytt fra hverandre. Denne kommandoen viser bare hvis det er mer en et utstyrsbilde i et utstyrsvindu. Det flytter det valgte tekstkanalbildet til et eget utstyrsvindu.

Beskrivelse. Viser **Beskrivelse**-kategorien av **Egenskaper**-vinduet, hvor systemadministrator kan legge til informasjon om hver av kanalene.

Vist utstyrsinformasjon. Viser **Vist utstyrsinformasjon**-kategorien til **Egenskaper**-vinduet, hvor du kan velge hvilke identifikasjonsdata som skal vises øverst i tekstkanalbildet.

Opptakssøk. Viser grafisk opptaksøkeverktøyet som du kan bruke til å finne tekstdataopptak med.

Tekstsøk. Viser **Tekstsøk**-verktøyet som du kan bruke til å finne tekstdataopptak med.

Vis sanntidsbilde. Viser sanntids tekstkanalbilde.

Vis avspillingsbilde. Viser et avspillingsbilde fra kanalen.

Gjør ett av følgende for å vise tekstkanalmenyen:

- Høyreklikk på tekstkanalikonet i Navigatør eller på et kart.
- Høyreklikk på tekstkanalbildet.

TEKSTKANALEGENSKAPER

En tekstkanal har følgende kategorier i **Egenskaper**-vinduet:

Beskrivelse

Beskrivelseskategorien inneholder en beskrivelse av kanalen og en administrativ beskrivelse, som bare vises for systemadministrator. Systemadministratorer kan legge til beskrivelser i **System Manager**.

Vist utstyrsinformasjon

Fra denne kategorien kan du velge hvile data som skal vises i tekstkanalbildet (kanalens navn, gruppens navn, kanalens status, dato og tid).

SØK OG AVSPILLING AV TEKSTDATA

Du kan søke og spille av opptak av tekststrømdata. For å finne tekstdata ved hjelp av en søylediagram som viser mengden med dataopptak, bruk **Opptakssøk**. Du finner mer informasjon under *Opptakssøk*. Du kan også finne tekstdata ved å spesifisere bestemte søkekriterier, for eksempel, den nøyaktige tekststrengen som det søkes etter. Du finner mer informasjon under *Tekstsøk*.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

AVSPILLING

For mer informasjon om hvordan studere hendelsesopptak, se *Søk etter dataopptak*.

VISE AVSPILLINGSBILDET

Gjør ett av følgende for å vise avspillingsbildet:

- Høyreklikk på et kamera eller en lydkanal i Navigatør eller på et kart og velg **Vis avspillingsbilde**.
- Velg et kamera fra **Navigatør**, klikk **Vis meny**-knappen nederst i **Navigatør** og velg deretter **Vis avspillingsbilde** i menyen.
- Høyreklikk et sanntids videobilde og velg **Vis avspillingsbilde**.

MERK: *Hvis systemadministrator har stillet avspilling som primærhandling for et kamera, kan du også avspille filer ved å dobbelklikke kameraikonet eller ved å dra kameraet til arbeidsområdet. Men normalt vil dobbelklikking vise sanntidsbilde.*

FLERBILDE-AVSPILLING

Du spille av synkroniserte data fra opp til åtte kanaler. Kanalene kan være video-, lyd- eller tekstkanaler eller en kombinasjon av dem. For mer informasjon om bruk av utstyrsvinduet, se *Utstyrsvinduer*.

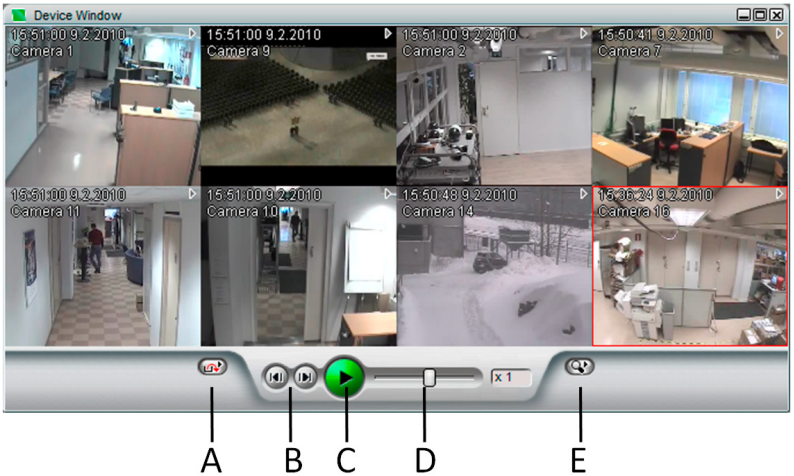
For å kunne avspille video fra flere kanaler, gjør ett av følgende:

- Høyreklikk på et utstyrsgruppe-ikon i Navigatør eller på et kart og velg **Vis avspillingsbilde**.
- Høyreklikk på et kamera i Navigatør eller på et kart, eller høyreklikk på e sanntidsvideobilde og velg **Vis avspillingsbilde.** Deretter drar du andre kameraer til avspillingsbildet fra **Navigatør** eller fra arbeidsområdet.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

AVSPILLINGSKONTROLLER

Avspillingskontrollene vises nederst i avspillingsvinduet. Bruk kontrollene for avspilling, pausing, tilbake- og fremoverspoling av dataopptak. Fem hastigheter er tilgjengelig (1×, 2×, 4×, 8×, 16×).



Avspillingsvindu **A**. *Klikk på* ***Eksport****-knappen for å lagre et bilde eller et medieklipp. Du kan også skrive ut bilder.* **B**. *Vis forrige/neste bilde.* **C**. *Starter eller pauser avspilling.* **E**. *Endrer avspillingsretning eller hastighet.* ***F***. *Gir tilgang til søkeverktøyene som du kan bruke for å finne innspilt data.*

For å avspille fremover:

- Klikk på **Avspilling**.

Pause avspillingen:

- Trykk én gang til på **Avspilling**-knappen.

Fremoverspoling:

- Dra glidebryteren mot høyre. Jo mer du drar glidebryteren mot høyre, jo raskere avspilles dataene. Hastigheten vises i den lille boksen ved siden av glidebryteren.

For å spille i revers:

- Dra glidebryteren mot venstre. Jo mer du drar glidebryteren mot venstre, jo raskere avspilles dataene bakover. Hastigheten vises i den lille boksen ved siden av glidebryteren.

For å flytte til neste eller forrige bilde:

Klikk **Neste-** eller **Forrige**-knappen.

MERK: *Når MPEG-4- eller WMC9-komprimering brukes, vil trykking på Forrige-knappen vise forrige intraramme.*

VIDEO- OG LYDAUTENTISERING

Systemet oppdager hvis bilde- eller lydprøver er satt inn, slettet, erstattet eller manipulert. Når manipulerte video- eller lydfiler avspilles, vil meldingen **Dataen er ikke autentiske** vises med rød skrift på video- eller lydbilde.

SØK ETTER DATAOPPTAK

BEVEGELSESSØK

Bruk **Bevegelsessøk** for å finne bevegelse i en angitt del av kamerascene.

Gjør ett av følgende i avspillingsmodus for å vise Bevegelsessøk:

- Klikk **Søk**-knappen og velg **Bevegelsessøk**.
- Høyreklikk videobildet i avspillingsmodus og velg **Bevegelsessøk.**

Gjør ett av følgende for å lukke Bevegelsessøk:

- Klikk **Lukk**-knappen øverst i høyre hjørne i **Bevegelsessøk**-vinduet.

BRUK AV BEVEGELSESSØK

Slik bruker du Bevegelsessøk:

1. I Bevegelsessøk-vinduet markerer du det området som er interessant med pen-verktøyet eller andre tegneverktøy. Det valgte området vises i rødt. Se *Tegneverktøy*.
2. Innstill følsomheten til bevegelsesregistrering og bevegelsesmengde som det er behov for. Se *Følsomhet* og *Kvantitet*.
3. Innstill start- og sluttid for søket. Se *Start- og sluttid*.
4. Innstill andre søkealternativer. Se *Andre søkealternativer*.
5. Klikk på **Søk**-knappen . En fremdriftsindikator vises sammen med **Bokmerker**-listen. Bilder som er på linje med søkekriteriene legges til listen. Du finner mer informasjon om bokmerker under *Bokmerker*.
6. Du kan stoppe søket ved å klikke på **Stopp søket**-knappen i fremdriftsindikatoren. Ellers vil systemet søke gjennom alle opptakene eller til et innstilt sluttpunkt.
7. Søkeresultatet listes i **Bokmerker**-listen. For å spille av en hendelse, velges bokmerke fra listen og klikk deretter **Gå til bokmerke**-knappen. Bruk avspillingskontrollene nedenfor videobildet for å avspille video bakover.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

TEGNEVERKTØY

Slik bruker du tegneverktøyet:

Bruk tegneverktøyet for å velge målområdet i videobildet. Systemet søker etter bevegelse i området som er market med rødt og overser bevegelser i områder som ikke er markert.

Verktøy	Navn	Beskrivelse
	Blyant	Brukes til å markere området du vil skal overvåkes. Still blyantstørrelsen ved å klikke på en av verktøysstørrelsesknappene (stor, medium og liten).
	Slettehode	For å slette det markerte området som du ikke ønsker å overvåke. Still sletthodets størrelse ved å klikke på en av verktøysstørrelse-knappene (stor, medium og liten).
	Lasso	Brukes til å velge områder ved hjelp av rette linjer. Hvis penneverktøyet velges, vil bruk av dette verktøyet legge til deler til i det markerte området. Hvis slettehode er valgt, vil dette verktøyet fjerne deler av det markerte området. Klikk bildet hvor du ønsker å begynne markeringen. Klikk en gang til hvor du ønsker å feste linjen og endre retning. Fullfør markeringen ved å klikke på startpunktet. Området er markert eller avmarkert.
	Fyll/fjern	Hvis penneverktøyet er valgt, vil klikk på denne knappen markere hele bildet. Hvis slettehode er valgt, vil klikk å denne knappen avmarkere hele det merkede området.
	Speilvend	Reverserer merkede og ikke-markerte områder. Noen ganger kan det være enklere å merke de områder du ikke ønsker å undersøke, og så speilvende markeringen.
	Verktøysstørrelse	Klikk på en av knappene for å stille størrelsen på blyant eller slettehodet (stor, medium, liten).

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

FØLSOMHET

Bruk **Følsomhet** -verdien til å justere hvor mye pikselverdien må endres for at systemet skal kunne tolke endringen som bevegelse.

Innstilling av følsomhet:

- Dra glidebryteren mot venstre for å redusere følsomhet eller til høyre for å øke følsomhet.

KVANTITET

Systemet finner bilder hvor det bevegende objektet er større enn minimumsstørrelsen og ignorerer mindre objekter. Men hvis det er mer enn et bevegelig objekt, vil systemet behandle dem som ett objekt.

Innstilling av ønsket bevegelsesmengde:

- Dra glidebryteren mot venstre for å redusere ønsket bevegelsesmengde og til høyre for å øke mengden.

START- OG SLUTTID

Som standard, vil **Bevegelsessøk** starte fra tiden som vises i avspillingsbildet. Det stopper ved slutten av opptaket av bildene. Det er mulig å endre start- og sluttid.

Innstilling av starttid:

- Bruk **Dato og tid**-kategorien nedenfor glidebryteren, og gjør et av følgende:
    - For å starte søket fra den eldste filen, velg **Søk fra starten**.
    - For å velge startdato og -tid, fjernes merkingen i boksen **Søk fra starten**, og klikk deretter **Innstill starttid**-knappen , og deretter velger du startdato og -tid.

Innstilling av sluttid:

- I **Dato og tid**-kategorien gjøres et av følgende:
- For å avslutte søket fra den eldste filen, velg **Søk til slutten**.
- For å velge sluttdato og -tid, fjernes merkingen i boksen **Søk til slutten**, og klikk deretter **Innstill sluttid**-knappen , og deretter velger du sluttdato og -tid.

ANDRE SØKEALTERNATIVER

Innstill andre søkealternativer:

1. Klikk på **Søkealternativer**-kategorien.
2. Merk eller markering av disse alternativene:

- **Vis funnede bilder i avspillingsvinduet.** Når merket, vil hvert av bildene som er funnet vise i avspillingsvinduet under søket.
- **Stopp søk når første bilde er funnet.** Når merket, vil søket stoppe når det første bildet er funnet.
- **Slett ulagrede bokmerker før du starter et nytt søk.** Når merket, vil ikke-lagrede bokmerker slettes fra bokmerkelisten før hvert søk.

OPPTAKSSØK

Bruk **Opptakssøk** for raskt å finne dataopptak.

Gjør ett av følgende i avspillingsmodus for å vise Opptakssøk:

- Klikk **Søk**-knappen og velg **Opptakssøk**.
- Høyreklikk på et video- eller lydbilde og velg **Opptakssøk**.

Gjør ett av følgende for å lukke Opptakssøk:

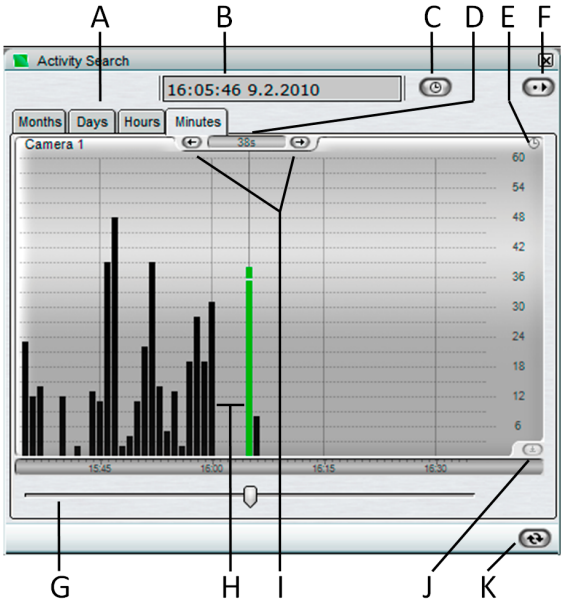
- Klikk **Lukk**-knappen øverst i høyre hjørne i **Opptakssøk**-vinduet.

OM OPPTAKSSØK

Opptakssøk-vinduet viser dataopptak som et søylediagram. Den horisontale aksen viser tiden, og den vertikale aksen viser mengden innspilte dataopptak. Høyden på søylene viser deg umiddelbart om det har vært aktivitet i området. Dette krever at opptaket er basert på bevegelsesoppdaging eller lydoppdaging.

Hvis video eller lyd er tatt opp kontinuerlig, har alle søylene samme høyde. Du kan prøve å finne hendelser fra kontinuerlige opptak ved å bruke **Bevegelsessøk.** Du finner mer informasjon under *Bevegelsessøk*.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



A. Tids-kategorier. Endre tidsskalaen ved å klikke på disse kategoriene.

B. Dato og tid-display. Viser dato og tid for det aktive tidspunktet. Opptaket fra dette tidspunktet vises i video- eller lydbildet.

C. Tidssøk-knappen. Viser en kalender hvor du kan velge dato og tid som du ønsker vist i diagrammet. Du finner mer informasjon om Tidssøk under Tidssøk.

D. Visning av mengde. I tidsmodus viser denne visningen hvor mye innspilt video eller lyd den valgte linjen inneholder (i sekunder, minutter etc.). I datamodus, viser det antallet bilder eller lydprøver.

E. Tidsmodus-symbol. Klokkesymbolet øverst i høyre hjørne viser at diagrammet er i tidsmodus. Hvis ikke det viser noe symbol, er diagrammet i datomodus.

F. Alternativer. Viser en meny med disse alternativene:

- **Tidsmodus**. Når tidsmodus er valgt, vil mengden på dataopptak vises i tidsenheter, f.eks. som 60 sekunder med dataopptak i det valgte minuttet. Hvis tidsmodus ikke er valgt, vil mengden av videoopptak vises som antall bilder. Mengden av lyd vil vises som antallet lydprøver. Mengden tekstdata vises som antall hendelsestekst.

- **Detaljbilde** > **Vis detalj**. Velg **Vis detalj** for å vise et mindre diagram under hoveddiagrammet. Dette mindre diagrammet viser et mindre tidsskalabilde av den valgte tiden. Foreksempel, hvis **Timer** -kategorien velges, vil detaljbildet vise materialeopptaket for hvert sekund i det valgte minuttet.
- **Skala**. Hvis diagrammets skala ikke er passende for mengden med dataopptak, kan du endre skalaen her. Dette alternativet er bare tilgjengelig i datamodus.

G. Rulleboks. Ved å dra rulleboksen kan du raskt bevege seg fremover og bakover i opptakene. Mens du drar vil et verktøytips vise hvilke dato og tidspunkt du befinner deg, slik at du vet når du skal slippe rulleboksen.

H.-søyler. Hver søyle viser mengden med dataopptak i den merkede tidsenheten. Hvis du peker på diagrammet med markøren, vil starttiden til søylen vise i en verktøytips. Den valgte søylen viser i en annen farge, og data fra den tiden viser i avspillingsvinduet. **MERK:** *Klikk på avspillingsknappen nedenfor for å starte avspilling*.

I. Forrige søyle- og **Neste søyle**-knappene. Ved å klikke disse knappene kan du flytte til neste eller forrige søyle.

J. Tilpass graf til vindu. Hvis søylene ikke passer på skjermen, vil en pil øverst i søylen vise at den fortsetter utenfor skjermen. For å endre skalaen, klikkes **Tilpass graf til vindu**-knappen. Denne kommandoen er bare tilgjengelig i datamodus. Alternativt kan du klikke **Alternativer**, gå til **Skala**, og velg deretter skalaen.

K. Oppfriskning. Diagrammet er ikke automatisk oppdatert for å vise video eller lyd som er tatt opp etter Opptakssøk ble åpnet. Klikk denne knappen for å oppdatere diagrammet.

Å FLYTTE PÅ NOE I DIAGRAMMET

Du kan navigere diagrammet som følger:

- **Tidskategorier.** Klikk tidskategorier for å navigere i opptakene.
- **Framover- og bakover-knapper.** For å bevege deg framover og bakover en søyle av gangen, klikk på knappene **Neste søyle** og **Forrige søyle**.
- **Velg en søyle.** Klikk på en søyle og se søylens første bilde. Den valgte søylen flyttes alltid til midten av diagrammet.
- **Rullefelt.** Klikk og dra rulleboksen for å bevege deg fremover eller bakover i materialet.

- **Tidssøk.** Klikk **Tidssøk**-knappen for å vise en kalender hvor du kan velge det tidspunkt og den dato som du ønsker å flytte til.

BRUK AV OPPTAKSSØK

Slik bruker du Opptakssøk:

1. Klikk **Måneder**-kategorien og deretter klikker du den måneden (vertikal søyle) som du ønsker å studere. Deretter klikker du **Dager**-kategorien for å velge en dag, og så **Timer**- og **Minutter**-kategoriene (hvis nødvendig) for å velge timer og minutter.
2. Den valgte søylen vises i gul, og det første bildet i søylen vises i videobildet.
3. Du kan spille av videoen eller lyden ved å bruke avspillingsknappene i **Utstyrsvindu-panelet**. Du finner mer informasjon under Avspillingskontroller.

MERK: *For å finne høyre bilde, må du bevege deg fra bilde til bilde ved hjelp av **Forrige**- og **Neste**-knappene.*

FLERBILDESØK

Du kan ha opp til åtte video- eller lydbilder samtidig åpne i Opptakssøk.

For å legge til et kamera, lydkanal eller tekstkanal i søkevinduet:

- Dra kamera- eller lydkanalen fra **Navigatør** til søkevinduet.

For å fjerne et kamera, lydkanal eller tekstkanal fra søkevinduet:

- Dra bildet bort med søkevinduet eller høyreklikk på bildet og velg **Lukk**.

TIDSSØK

Bruk **Tidssøk** for å finne det nærmeste bildeopptaket fra det spesifikke tidspunktet.

Slik bruker du tidssøk:

1. I **Opptakssøk**, klikker du **Tidssøk**-knappen. **Tidssøk** vises.
2. Velg år og måned fra menyene. Deretter velger du dato fra kalenderen ved å klikke på en dato. Velg tiden fra menyene.

3. Klikk på **OK**. Programmet finner nærmeste bildeopptak fra den valgte tiden, fremover eller bakover. Bilde vises i videobildet og diagrammet oppdateres.

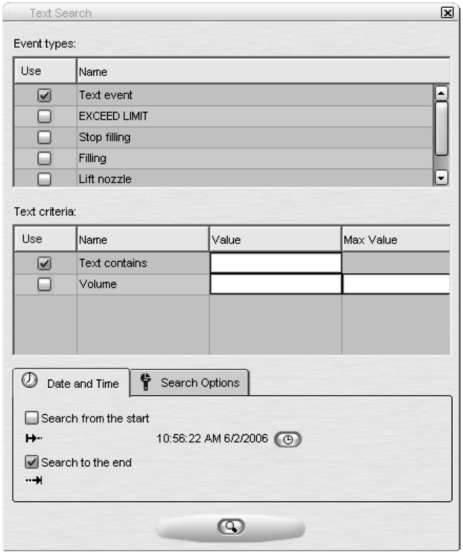
Se også *Opptakssøk*.

TEKSTSØK

Bruk **Tekstsøk** for å finne opptak av tekstdata (se *Tekstkanaler*).

OM TEKSTSØK

Tekstsøk har følgende alternativer:



Søkelogikken bruk i tekstsøk. Søket finner hendelser som tilhører en av de valgte hendelsestypene og som matcher alle de spesifiserte tekstkriteriene.

Hendelsestype

Velg alltid minst en hendelsestype. Alternativet **Hendelsestekst** er det eneste faste alternativet. Du kan bruke dette alternativet til å finne tekststrenger fra uspesifiserte tekststrømdata. De andre alternativene er tilpassede hendelsestyper som er spesifisert etter data capture-driver.

Tekstkriterier

Data capture-driven kan spesifisere søkekoder for hver hendelsestyper, og du kan bruke disse kodene til å finne hendelser. For eksempel, hvis den samlede summen av et kjøp brukes som en søkekode, kan du finne hendelser hvor den samlede summen faller innenfor et bestemt område.

Det er to typer søkekoder: tekstkoder og tallkoder. Ved bruk av tekstkoder, må du skrive den nøyaktige alfanumeriske strengen til det du skal finne. Ved bruk av tallkoder, kan du enten spesifisere den nøyaktige verdien eller et verdiområde for det du skal finne. Bruk bare hele tall som søkekriterier.

Det eneste faste søkealternativet er **Tekst inneholder**, som finner tekststrenger fra uspesifiserte tekststrømdata (hendelsestekst) som viser i tekstdatalisten.

Boolsk søkelogikk

Hvis du ønsker mer enn en hendelsestype, vil programmet finne hendelser som tilhører en av de valgte hendelsestypene (boolske "OR").

Hvis du velger mer enn ett tekstkriterium, vil programmet finne hendelser som inneholder alle de spesifiserte kriteriene (boolske "AND").

Hvis du spesifiserer mer enn en hendelsestype og mer enn ett tekstkriterium, vil programmet finne de hendelsene som tilhører en av de valgte hendelsestypene og som inneholder alle de spesifiserte attributtene (boolske "AND").

BRUK AV TEKSTSØK

For å finne hendelser som inneholder tekststrenger:

1. Under **Hendelsestyper**velges et av følgende:
    - Velg **Hendelsestekst** for å finne strengen fra uspesifiserte tekststrømdata.
    - Velg en tilpasset hendelsestype som er relatert til tekststrenger.
2. Under **Tekstkriterier**, velger du **Tekst inneholder** eller annet kriterium som aksepterer tekststrenger.
3. Dobbelklikk på passende celle i **Verdi**-kolonnen og skriv inn teksten som skal søkes etter.
4. Still start- og slutt-dato og -tid, og spesifiser andre søkealternativer.
5. Klikk på **Søk**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

For å finne hendelser som inneholder numre:

1. Under **Hendelsestyper**, velges en hendelsestype som er relatert til numre.
2. Under **Tekstkriterier**, velges et søkealternativ som aksepterer nummerverdier.
3. Gjør ett av følgende:
   - For å spesifiserer den nøyaktige verdien som skal finnes, dobbelklikker du på **Verdi**-kolonnen og skriver inn tallet som skal finnes.
   - For å spesifisere en serie med verdier, skrives den laveste verdien i **Verdi**-kolonnen og den høyeste verdien i **Maks verdi**-kolonnen.
     MERK: *Bruk kun hele tall.*
4. Still start- og slutt-dato og -tid, og spesifiser andre søkealternativer.
5. Klikk på **Søk**.

Finn tilpassede hendelser:

1. I **Hendelsestype** velger du hendelsestype.
2. Hvis nødvendig spesifiseres andre søkekriterier under **Tekstkriterier**.
3. Still start- og slutt-dato og -tid, og spesifiser andre søkealternativer.
4. Klikk på **Søk**.

Innstilling av starttid:

- For å starte søket fra den eldste filen, velg **Søk fra starten**.
- For å velge startdato og -tid, fjernes merkingen i boksen **Søk fra starten**, og klikk deretter **Innstill starttid**-knappen , og deretter velger du startdato og -tid.

Innstilling av sluttid:

- For å avslutte søket fra den eldste filen, velg **Søk til slutten**.
- For å velge sluttdato og -tid, fjernes merkingen i boksen **Søk til slutten**, og klikk deretter **Innstill sluttid**-knappen , og deretter velger du sluttdato og -tid.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Innstill andre søkealternativer:

- **Vis funnede tekstdata i avspillingsvinduet.** Når merket, vil avspillingsvinduet vise alle matcher under søket.
- **Stopp når det første match er funnet.** Når merket, vil søket stoppe når den første match er funnet.
- **Slett ulagrede bokmerker før du starter et nytt søk.** Når merket, vil ikke-lagrede bokmerker slettes fra bokmerkelisten før hvert søk.

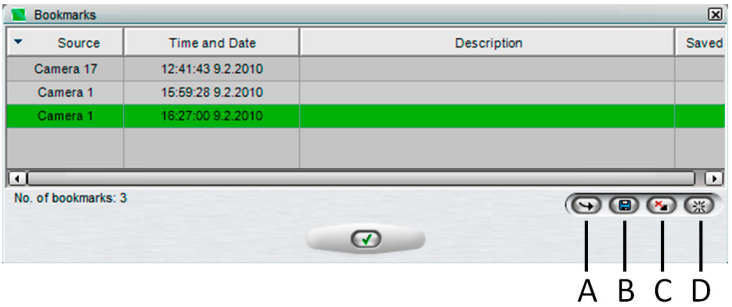
Hendelsene som er funnet vil legges til i **Bokmerker**-listen. Du finner mer informasjon under Bokmerker.

BOKMERKER

Når du benytter **Bevegelsessøk eller Tekstsøk**, vil programmet legge til de hendeler som er funnet i **Bokmerker**-listen. I tillegg kan du manuelt legge til bilder eller lydprøver i listen, slik at du lett kan hente dem frem igjen.

Listen kan inneholde lagrede og ikke-lagrede bokmerker. Når bokmerker er lagt til listen er de ikke lagret. Ikke-lagrede bokmerker slettes hvis du skifter profiler eller logger av **Workstation**.

For at bokmerker skal forbli i listen, selv om du endrer profiler eller logger av, må de lagres. Lagrede bokmerker forblir i listen til du manuelt fjerner dem.



*Bokmerker-liste. **A**. Viser bokmerket prøve **B**. Lagrer bokmerket **C**. Sletter det valgte bokmerket eller bokmerkene **D**. Sletter alle ikke-lagrede bokmerker*

Listen inneholder følgende kolonner:

Kilde. Navnet til kameraet eller lydkanalen.

Dato og tid. Hendelsens startdato og -tid.

Beskrivelse. Navnet på hendelsen eller beskrivelsen som ble skrevet da bokmerket ble lagret manuelt.

Gjør ett av følgende for å avspille en hendelse fra Bokmerker-listen:

- Dobbelklikk på hendelsen.
- Klikk på hendelsen som du vil avspille og klikk deretter **Gå til bokmerke**-knappen.
- Høyreklikk på hendelsen og velg **Gå til bokmerke**.

Avspilling begynner automatisk.

Bokmerke en hendelse:

- Høyreklikk på et videobilde i avspillingsmodus og velg **Legg til i bokmerker**.

Slik lagres et bokmerke:

1. Klikk på bokmerke som du ønsker å lagre og gjør ett av følgende:
    - Klikk på **Lagre bokmerket**-knappen.
    - Høyreklikk på hendelsen og velg **Lagre bokmerket**.
2. Tast inn e beskrivelse av bokmerket, og klikk på **OK**.

BILDEVERKTØY

Programmet har en rekke bildeverktøy som du kan bruke til å forbedre detaljer og gjøre bildene tydeligere. Du kan bruke bildeverktøy på både sanntids- og opptaks-video.

Slik bruker du bildeverktøyet:

1. Høyreklikk på videobildet som du vil forbedre, og velg deretter **Bildeverktøy**.
2. Klikk på filteret eller filtrene du vil bruke. Det endrede bildet vises i **Bildeverktøy**-vinduet.
3. Klikk på **OK**. Hvis du bruker filtre på sanntids-video, vil filtrene brukes i sanntids-modus, men avspilt video vil ikke påvirkes. Hvis du bruker filtrene på avspilt video, vil bare avspilt video påvirkes. Filtrene vil brukes til du endrer eller tilbakestiller dem.

Tilbakestilling av filtrene:

1. Høyreklikk utstyrsbildet og velg **Bildeverktøy**.
2. Klikk på **Tilbakestill**.

Disse verktøyene er tilgjengelige:

Verktøy	Navn	Beskrivelse
	Gjør skarpere	Øker kontrasten langs kantene.
	Reduser støy	Støy er tilfeldige piksler som får et bilde til å se kornet ut. Dette filteret fjerner uønskede piksler og gjør bildet glattere uten å gjøre detaljene langs kantene tåkete.
	Finn kanter	Dette filteret forbedrer kantene på objekter, slik at objektene blir tydeligere.
	Gråtoner	Fjerner farger fra et bilde.
	Utjevne	Dette filteret distribuerer lyshetsverdiene jevnere i lysskalaen fra svart til hvit. Det får de

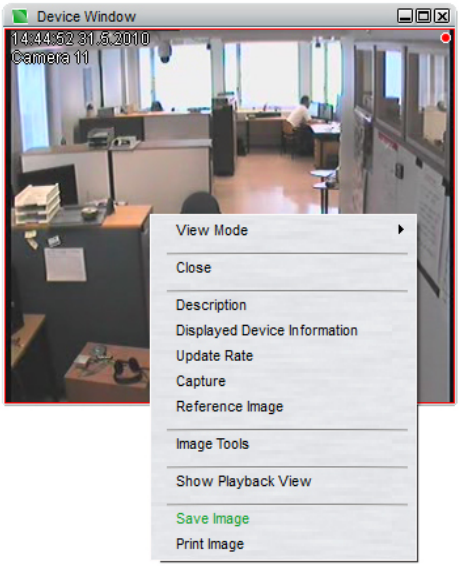
COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

		mørkeste pikslene så nær svart og de lysteste pikslene så nær hvit som mulig. Deretter distribueres de gjenværende pikslene jevnt mellom disse to verdiene.
	Linjedoblin g	En 4CIF-ramme inneholder to linjedoblingsfelter, som kan forårsake en hakket effekt på raskt bevegelige bilder. Dette filteret fjerner den hakkede effekten.
	Speile	Reverserer et bilde langs dets horisontale akse.
	Flipp	Reverserer et bilde langs dets vertikale akse.
	Zoom	Zoomer til et spesifikt området i bildet. Du kan endre størrelse på området ved å dra rektangelet etter at hjørne.
	Lysstyrke	Gjør bildet lysere eller mørkere.
	Kontrast	Juster forskjellen mellom lyse og mørke områder i bildet.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

EKSPORTERE MEDIA- OG ALARMDATA

SKRIVE UT ELLER LAGRE BILDER



Du kan skrive ut og lagre bilder direkte fra utstyrsbilde.

For å lagre eller skrive ut bilder:

1. Åpne kamerabildet i enten sanntid eller avspillingsmodus.
2. Når du har funnet bildet som skal lagres eller skrives ut, høyreklikker du på bildet.
3. Velg **Lagre bilde** eller **Skrive ut bilde** fra menyen.
    - Hvis du valgte **Skriv ut bilde**, vil bildet sendes til forhåndsvalgt skriver.
    - Hvis du valgte **Lagre bilde**, velg bane og filnavn for bildet. Standard filnavn inneholder dato og tidsinformasjon for bildet.

EKSPORTERE VIDEO-, LYD- OG TEKSTDATAKLIPP

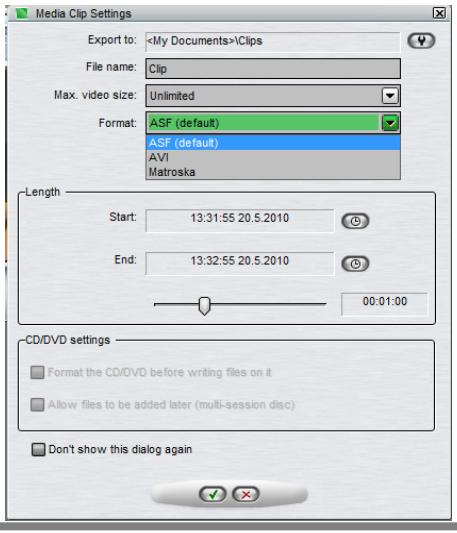
Du kan eksportere mediaklipp som inneholder data fra en eller flere kameraer, lydkanaler eller tekstdatautstyr.

Systemet kan stilles til og automatisk eksportere mediaklipp med standardinnstillinger eller til å vise en dialogboks hvor du kan endre innstillingene før et klipp eksporteres. For informasjon om standardinnstillinger for eksport av media, vennligst se *Eksportere video-, lyd- og tekstdataklipp*.

Du kan lagre klipp på CD eller DVD, lagringsenheter og den lokale harddisken. Klipp kan spilles av i Mirasys Media Player, som automatisk lagres med klipp, eller Windows Media Player. Du finner mer informasjon under *Avspille video-, lyd- og tekstdataklipp*.

For å eksportere et mediaklipp:

1. Åpne et avspillingsbilde fra utstyret du vil eksportere klippet fra. Hvis du vil eksportere et synkronisert klipp fra flere enn en kanal, må avspillingsvisning være i samme utstyrsvindu.
2. Bruk **Bevegelsessøk** eller **Aktivitetssøk** for å finne bildet du vil starte mediaklippet fra, eller velg alarmen du vil eksportere fra **Alarmlisten**. Du finner mer informasjon under *Søk etter dataopptak* eller *Alarmer*.
3. Høyreklikk på bildet og velg **Lagre klipp**.



4. I vinduet for **Mediaklippinnstillinger** taster du inn innstillinger for klippet:
    - **Eksporter til**: Driv og mappe hvor klippet skal eksporteres.
    - **Filnavn**: Navn på mediaklippet.
    - **Maksimum videostørrelse**: Maksimum dimensjoner for eksportert bilde.
    - **Format**: Formatet videoen eksporteres i. Tilgjengelige formater er **ASF**, **AVI**, og **Matroska**. Du finner mer informasjon om formatene under *Mediaformater*.
    - **Start**, **Slutt**, og **Timerglider**: Du kan sette start- og sluttider med kalenderknappene, eller alternativt stille inn lengden på klippet gjennom glideren.
    - Hvis du skriver klippet til CD eller DVD kan du velge **Formater CD/DVD før filer skrives** for å formatere disken, eller **Legge til filer senere** slik at flere klipp kan skrives på disken.
    - Merk av **Ikke vis denne dialogen igjen** for å velge alternativet som standard.

STANDARDINNSTILLINGER

For å stille inn standardinnstillinger for Media Exporter, velg mediaklippinnstillinger fra innstillingene på verktøylinjen, og rediger informasjon som vist i*Eksportere video-, lyd- og tekstdataklipp*.

MEDIAFORMATER

Du kan eksportere mediaklipp i tre formater:

- **ASF (standard)**: **ASF** er standardformatet for alle mediaeksporter. **ASF** er det eneste formatet som støtter tekststrømdata og vannmerker. Det negative med **ASF** er at hvis den eksporterte videoen ikke ble filmet i WMC9-format, kan **ASF** være ekstremt treg grunnet dekomprimering og rekomprimering i eksportfasen. **ASF** er det eneste formatet som kan avspilles og verifiseres med Mirasys Media Player. **ASF**-filer inkluderer utstyrsnavn og tidsmerke for opptaket.
- **AVI**: Ved bruk av **AVI**,er videoen pakket inn i en **AVI**-fil og eksportert i sitt originale format. Derfor vil eksportering i AVI være mange ganger raskere enn eksportering til **ASF**. **AVI**-filer støtter dog

ikke vannmerker eller tekststrømdata, og de kan ikke spilles av eller verifiseres med Mirasys Media Player. **AVI**-filer inkluderer ikke utstyrsnavn eller tidsmerke for opptaket.

- **Matroska**: Ved bruk av **Matroska (MKV)**, er videoen pakket inn i en **MKV**-fil og eksportert i sitt originale format. Derfor vil eksportering i **MKV** være mange ganger raskere enn eksportering til **ASF**. **MKV**-filer støtter dog ikke vannmerker eller tekststrømdata, og de kan ikke spilles av eller verifiseres medMirasys Media Player. **MKV**-filer inkluderer utstyrsnavn og tidsmerke for opptaket.

Testtype	ASF (s)	AVI (s)	MKV (s)
1 k. 1 min JPEG video (2048x1536), 2FPS	15,47	3,95	1,90
6 k. 1 min JPEG video (2048x1536), 2FPS	40,10	5,47	4,53
1 k. 10 min MPEG4 video (720x480), 25FPS	232.85	14,90	13,10
6 k. 10 min MPEG4 video (720x480), 25FPS	1449,80	49,19	46,02
1 k. 1 min MPEG4 video (720x480), 25FPS m/komprimert lyd	32,91	4,74	4,72
1 k. 1 min MPEG4 video (720x480), 25FPS m/ukomprimert lyd	31,06	5,09	4,81
1 k. 5 min ukomprimert lyd	6,02	5,27	5,26
1 k. 5 min komprimert lyd	5,48	4,73	4,78
1 k. 10 min H264 video (2048x1536), 14FPS	872,68	9,71	9,67
1 k. 1 min WMC9 video (Høy), analog, 25FPS	8,62	9,15	9,59
6 k. 10 min WMC9 video (Maks), analog, 25FPS	96,89	94,74	111,93

AVSPILLE VIDEO-, LYD- OG TEKSTDATAKLIPP

Video, lyd og tekstdata eksporteres som standard i **ASF**-format. **ASF**-klipp kan spilles av med Mirasys Media Player eller Windows Media Player.

Hvis media har blitt eksportert i **AVI** eller **Matroska** vil du trenge en ekstern videoavspiller for å se klippene. Vennligst se *Filer av typen AVI* og Matroska for mer informasjon.

Bruk av Mirasys Media Player

Du kan bruke Mirasys Media Player til å spille av video, lyd og tekstdataklipp (medieklipp) som er eksportert fra Mirasys **Workstation**. I tilegg verifiserer avspilleren medieklippets autentisitet. Hvis bilder, lydprøver eller tekstdata manipuleres, vil avspilleren vise at klippet ikke er autentisk.

Avspilleren eksporteres automatisk med medieklippet og lagres i den samme mappen som klippet.

Systemkrav

Mirasys Media Player krever følgende systeminnstillinger:

- Windows XP, Vista eller Windows 7-operativsystem
- Microsoft DirectX 9.0c eller nyere
- Microsoft .NET Framework 2.0
- Microsoft DirectX for Managed Code
- 16- or 32-bit farger
- Lydkort for avspilling av lyd

For å avspille et medieklipp fra en CD eller DVD:

- Sett CD eller DVD i CD/DVD-stasjonen. Avspilleren starter automatisk å avspille klippet.

For å starte Mirasys Media Player fra harddisk eller CD:

- Dobbelklikk på filen MediaPlayer.exe.

For å avspille et medieklipp fra harddisken:

- På menylinjen til Mirasys Media Player, klikker du **File** og deretter **Open**. Velg den WMA-filen som du vil avspille, og klikk **Open**. Medieklippet begynner å spille.

*Et synkronisert videoklipp fra to kameraer. **A**. Klikk **File** og deretter **Open** for å spille av forskjellige medieklipp **B**. Den grønne sirkelen og teksten **Authentic** viser at dette klippet er autentisk. **C**. Avspillingsknapper Informasjon om en lydkanal **D**. Glidebryter for avspilling **E**. Demp **F**. Volum*

Det viktig å merke seg at hvis klippet inneholder data fra forskjellige video- eller lydkilder, vil én av kildene avspilles via Windows Media Player. Videre vil tekstdataklipp ikke kunne avspilles via Windows Media Player. Bruk Mirasys Media Player for å avspille medieklipp som inneholder flere synkroniserte video- og/eller lydklipp eller tekstdata.

Eksporterte klipp kan avspilles med Windows Media Player versjon 7 eller nyere.

For å avspille klipp med Windows Media Player:

- Høyreklikk på medieklippfilen (WMA-fil) og velg **Åpne i** og deretter Windows Media Player. Klippet begynner å spille automatisk.

BRUK AV WINDOWS MEDIA PLAYER

Du kan avspille eksporterte **ASF** medieklipp ved hjelp av Windows Media Player. Det er viktig å merke seg at Windows Media Player ikke kan verifisere dataens autensitet. Den kan heller ikke brukes til å spille av klipp med eksporterte tekstdatakanaler.

FILER AV TYPEN AVI OG MATROSKA

Både **AVI** og **Matroska** trenger en ekstern spiller som **VLC** eller **MPlayer** for å spille av eksporterte mediaklipp.

Informasjon om **MPlayer** kan finnes på: *http://www.mplayerhq.hu/*

Informasjon om **VLC** kan finnes på: *http://www.videolan.org/vlc/*

SKRIV UT TEKSTDATA

Du kan skrive ut tekstdata via sanntids- og avspillingsmodus i Workstation eller ved å skrive ut eksporterte tekstdataklipp via Mirasys Media Player.

For å skrive ut sanntids tekstdata via Workstation:

1. Åpne et sanntidsbilde for tekstkanalen du ønsker å skrive data fra.
2. Etter at datakanalen er åpnet i arbeidsområdet, høyreklikker du på utstyrsvinduet.
3. Velg **Skriv ut tekstdata**.
4. Dataene sendes nå til standardskriveren.

For å skrive ut avspillings tekstdata via Workstation:

1. Åpne et avspillingsbilde for tekstkanalen du ønsker å skrive data fra.
2. Etter at datakanalen er åpnet i arbeidsområdet, bruker du **Opptakssøk** eller **Tekstsøk** eller avspillingsbryteren for å finne ønsket tekstsegment.
3. Høyreklikk på utstyrsvinduet.
4. Velg **Skriv ut tekstdata**.
5. Dataene sendes nå til standardskriveren.

Å skrive ut et tekstdataklipp via Mirasys Media Player:

1. Åpne et tekstdataklipp med Mirasys Media Player som vist i Bruk av Mirasys Media Player.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

2. Finn ønsket tekstsegment.
3. Klikk **Pause** eller **Stop** for å stoppe avspillingen.
4. Fra **File**-menyen velger du **Print**.
5. Dataene sendes nå til standardskriveren.

MERK: *Uansett om tekstdataene er skrevet ut via avspillings- eller sanntidsbildet, eller via Mirasys Media Player, vil de bli skrevet ut med deres opprinnelige format.*

ALARMER

OM ALARMER

Forskjellige typer hendeler kan forårsake alarmer og andre handlinger.

Følgende hendelser kan f.eks. forårsake en alarm:

- Bevegelse i bildet.
- Kameraets signaler forsvinner, for eksempel fordi kameraets kabel er fjernet eller klippet over.
- En digital inngang fra eksternt utstyr.
- Det målte lydnivået er høyere enn øvre lydgrense.
- Det målte lydnivået er lavere enn nedre lydgrense.

Hendelsene som er nevnt ovenfor kan føre til f.eks. disse handlingene:

- Alarmvideo-opptak. Du kan i tilegg få alarmvideoen vist automatisk.
- Alarmlyd-opptak. Du kan i tilegg få alarmlydbilde vise på skjermen automatisk.
- Et signal sendes til en av de digitale utgangene på opptakeren. Utgangen kan aktivere eksternt utstyr.
- Et domekamera flyttes til en forhåndsinnstilt posisjon.
- Et domekamera starter en forhåndsprogrammert kamerarunde.
- Alarmvideo sendes til en videomonitor.

ALARMBILDER

Når en alarm går av, vil utstyret som har utløst alarmen være markert i Navigatør og Kart-verktøy. I tillegg kan en mating fra et kamera eller en mikrofon innstilles slik at den automatisk åpner i et popup-vindu på skjermen. Denne form for mating *kalles for alarmbilder*.

For at alarmbilder skal være aktivert, må systemadministratoren ha aktivert popup-vinduet for brukerprofilen. Videre må popup-alarmvinduer aktiveres i

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Alarminnstillinger i **Workstation**-applikasjonen. For mer informasjon, se Alarminnstillinger.

Det er to typer popup-alarmvisninger: videobilder og lydbilder.

Et *alarmvideobilde* viser video fra alarmkameraet.

Et *alarmlydbilde* viser en oscilloskop, som viser frekvensen til lydsignalet i grafisk form.

Denne illustrasjonen viser et eksempel på et popup-vindu med to alarmbilder:

Et alarmvindu med en alarmvideovisning og en alarmlydvisning. Navnet på alarmen og tidspunktet den ble aktivert viser i tittellinjen.

Alarm popup-vinduet kan inneholde opp til 16 alarmbilder. Hvis vinduet er fullt, kan etterfølgende alarmer ikke vises.

Alarmens popup-vindu kan stilles slik at det automatisk lukker når alarmen er ferdig. Eller det kan stilles slik at det må lukkes manuelt. For å lukke det manuelt må du klikke å **Lukk**-knappen øverst i høyre hjørne av popup-vinduet.

I noen konfigurasjoner kan en alarm som er i gang lukkes ved å bekrefte alarmen. Bekreft en alarm ved å velge alarmen og deretter klikker du **Bekreft**-knappen nederst i høyre hjørne på **Ny**-kategorien i **Alarmer**-vinduet.

Lukke et alarmbilde:

- Klikk på **Lukk**-knappen i hjørnet øverst til høyre på bildet.

Lukke popup-vinduet for alarmen:

- Klikk på **Lukk**-knappen i hjørnet øverst til høyre av popup-vinduet.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Slik bekrefter du en alarm:

- Velg den aktive alarmen på alarmlisten, og klikk deretter **Bekreft**-knappen nederst i høyre hjørne av alarmlisten.

Vis alarmbildene automatisk:

- Klikk **Bruker** og deretter **Alarminnstillinger**. Velg **Vis popup-vindu når alarmen inntreffer.**

Deaktiver automatiske alarmbilder:

- Klikk **Bruker** og deretter **Alarminnstillinger**. Fjern avmerkingen i avkrysningsboksen **Vis alarmbilde når alarmen inntreffer.**

Lukke alarmbilder automatisk når alarmen er over:

- Klikk **Bruker** og deretter **Alarminnstillinger**. Velg **Lukk popup-vinduet når alarmen er over**.

ALARMINNSTILLINGER

Redigering av alarmens popup-vindu og alarmlisten kan gjøres i Alarminnstillinger.

Vise alarminnstillinger:

- Klikk **Bruker** og deretter velges **Alarminnstillinger**.

Følgende alternativer kan stiller:

- **Vis popup-vindu når alarmen inntreffer**. Hver nye alarm som velges vil vises i alarm popup-vinduet.
- **Lukk popup-vinduet når alarmen er over**. Når en alarm er valgt, vil alarm popup-vinduet lukkes automatisk når den aktive alarmen er ferdig.
- **Vis alarmliste ved oppstart**. Når merket, vil **Alarmer**-vinduet vise etter pålogging.
- **Vis alarmliste når alarmen inntreffer**. Når merket, vil **Alarmer**-vinduet vise når en alarm inntreffer.

ALARMER-VINDU

Kun alarmer som tilhører gjeldende og valgte profil vises i **Alarms**-vinduer.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014
WWW.MIRASYS.COM

Vise eller skjule Alarmer-vinduet:

- Klikk på **Vis/skjul**-knappen på verktøylinjen.

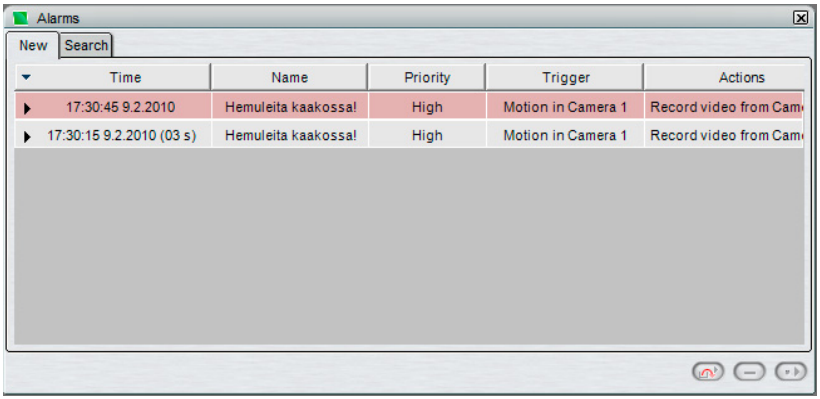
Listen har to kategorier:

Ny. Denne kategorien viser de siste 100 alarmene. Du finner mer informasjon under Ny.

Søk. Klikk på denne kategorien for å undersøke eldre alarmer. Du finner mer informasjon under Søk.

Ny

Ny-kategorien i **Alarm**-vinduet inneholder opp til de hundre nyeste alarmene.



MERK*: Listen tømmes automatisk når du endrer profiler eller logger deg av Workstation.*

Listen inneholder følgende kolonner:

- **Tid**. Alarmens startdato og -tid.
- **Navn**. Alarmens navn.
- **Prioritet**. Alarmer med høy prioritet identifiseres med "1", mellom høy prioritet med "2" og lav prioritet med "3".
- **Utløser**. Alarmens kilde. Dette kan være et kamera, en digital inngang eller en lydkanal.
- **Handlinger**. Lister handlingene som er utført som et resultat av alarmen. F.eks. video- eller lydopptak, endring av kameramaske eller aktivering av I/U-utstyr.

OPPSETT AV ALARMER

Som standard er alarmene satt opp etter tid og dato. Du kan sette dem opp etter deres **tidspunkt**, **navn**, **prioritet**, **utløser** eller **handlinger** ved å klikke på kolonneoverskriften i alarmlisten.

Alarmene kan arrangeres i stigende eller synkende rekkefølge ved å klikke på nytt på kolonneoverskriften. Det lille pilhodet på kolonneoverskriften viser om alarmene er arrangert i stigende eller synkende rekkefølge.

Arrangere alarmer:

- Klikk på en kolonneoverskrift.

KONTROLL AV ALARMER

Slik sjekker du en alarm:

- Velg alarmen og klikk på pil-ikonet til venstre for alarmens navn. Nå vil informasjon om alarmen vises. For å lukke informasjonsvinduet, klikker du en gang til på pil-ikonet.

Gjør ett av følgende for å spille av en alarm:

- Velg alarmen, og klikk på meny-knappen nede i høyre hjørne på listen, og velg **Innspilt materiale.**
- Høyreklikk på alarmen og velg **Innspilt materiale**.
- Åpne alarminformasjonen som vist ovenfor. Klikk **Innspilt materiale** på høyre side av en enhet i alarminformasjonen.

For å vise en sanntidsbilde for en alarm kan du gjøre en av følgende:

- Velg alarmen, og klikk på meny-knappen nede i høyre hjørne under listen, og velg **Direkte.**
- Høyreklikk på alarmen og velg **Direkte**.
- Åpne alarminformasjonen som vist ovenfor. Klikk **Direkte** på høyre side av en enhet i alarminformasjonen.

BEKREFTE ALARMER

Når du bekrefter en alarm, vil alarmbilde lukkes og alarmopptakket stoppe. Men alarmen forblir i **Nylige alarmer**-listen. Du kan bare bekrefte aktive alarmer (alarmer som er i gang).

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

MERK: *Du kan kun bekrefte alarmer hvis administrator har innstilt alarmene slik at de kan bekreftes og hvis du er gitt de brukerrettigheter som kreves for å bekrefte alarmene.*

Gjør ett av følgende for å bekrefte en alarm:

- Velg alarmen og klikk deretter **Bekreft**-knappen nederst på Alarmlisten.
- Høyreklikk på alarmen og velg **Bekreft**.

ALARM-BESKRIVELSE

Systemadministratorer kan legge til beskrivelser eller prosessuelle instruksjoner til alarmene. Beskrivelsene vises i **Egenskaper**-vinduet.

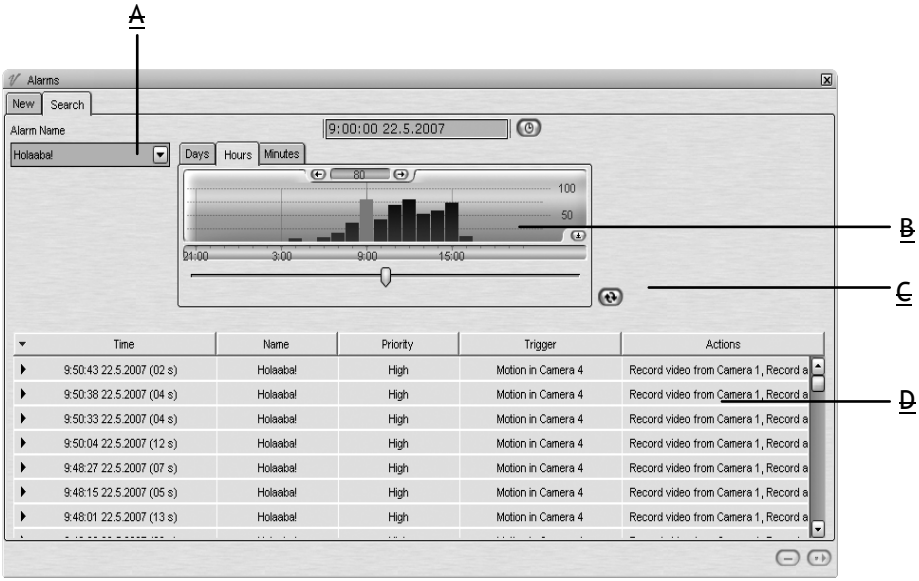
Vise en alarmbeskrivelse:

1. Sørg for at **Egenskaper**-vinduet viser på skjermen. Hvis det ikke gjør det, klikker du **Vis/skjul Egenskaper**-knappen på menylinjen.
2. Klikk på alarmen som du ønsker å se en beskrivelse av.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014 WWW.MIRASYS.COM

Søk

I **Søk**-kategorien i **Alarmer**-vindu kan du se eldre alarmer og avspille alarmvideo og -lyd. Du kan finne alarmer etter navn og tid. For eksempel kan du hente frem alarmer som har blitt utløst av bevegelsesregistrering på kamera 1 på et bestemt tidspunkt.



*Alarmsøk. **A**. Liste med alarmnavn **B**. Diagrammet viser antallet alarmhendelser. Den valgte søylen vises i gul i diagrammet. **C**. Oppfrisk diagrammet og listen for å vise de siste alarmene **D**. Alarmer generert i den valgte tidsperioden.*

Søk av alarmer i Søke-kategorien:

1. Sørg for at den korrekte profilen velges i **Navigatør**.
2. Bruk rullegardinmenyen øverst i venstre hjørne av kategorien for å velge navnet til alarmen du vil se på. Systemet vil da vise alarmhendelsene som diagram.
3. Velg ønsket dato og tidspunkt og klikk deretter på en av linjene. Alarmer som er på linje med de oppsatte betingelsene som står i nedre del av vinduet.

   MERK: *Du kan også klikke* **Tidssøk** *for å velge dato og tid.*

For informasjon om undersøking av alarmer i søkelisten, se *Kontroll av* alarmer.

For informasjon om hvordan man eksporterer medieklipp, se *Eksportere media- og alarmdata*.

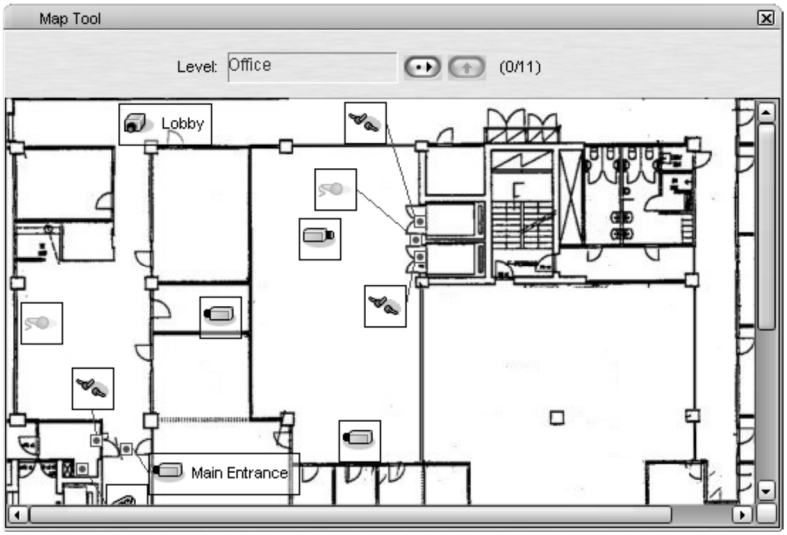
COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

KART-VERKTØY

For å gjøre det enklere å få tilgang til kameraer og annet utstyr, inneholder systemet kart og gulvplaner. Kart og gulvplaner gi en visuell oversikt over et målsted, og viser hvor kameraer, I/O-utstyr og mikrofoner befinner seg. Det er dessuten mulig å dobbeltklikke på utstyrsikoner for å få tilgang til utstyret, for eksempel for å åpne et videobilde.

Når en alarm lyder, vil utstyret som har utløst alarmen være markert på kartet.

Systemadministratorer kan legge til kart i programmet **System Manager**.



Kart-verktøy. Ved å klikke på ikonene kan du få tilgang til utstyret.

Vise eller skjule Kart-verktøyet:

- Klikk på **Vis kart**-knappen på verktøylinjen.

SYNKRONISERING AV NAVIGATØR OG KART-VERKTØYET

Som standard er Navigator og Map Tool synkronsert. Dette betyr at når du klikker på et utstyr eller en utstyrsgruppe på Navigatør, vil det korresponderende kartet automatisk vises i Kart-verktøyet.

Slå synkroniseringen på eller av:

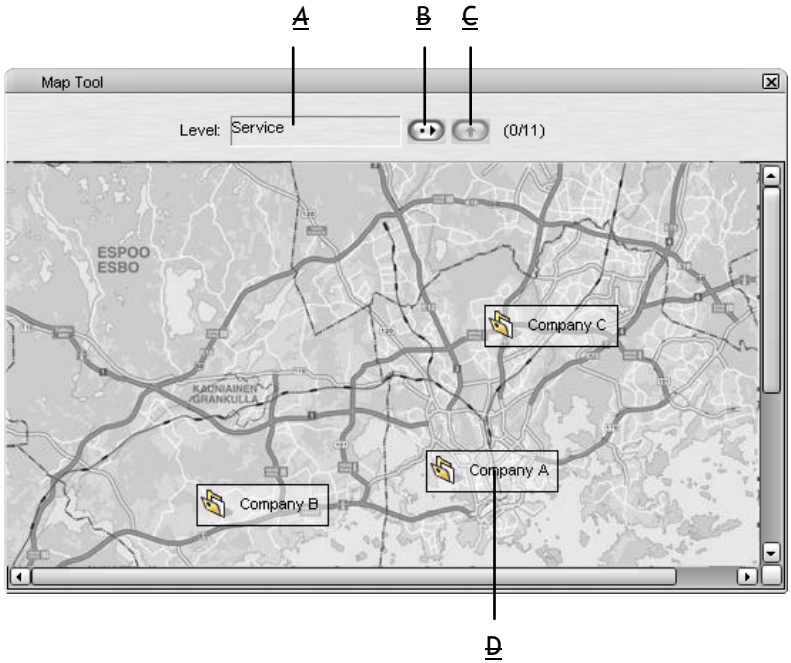
1. Klikk **Bruker** og deretter **Innstillinger for Kart-verktøy**.
2. Velg ett av følgende tre alternativer:
    - **Ikke synkroniser**. Velg å slå av synkroniseringen. For å vise det korresponderende kartet når synkroniseringen er av, høyreklikk et utstyr på Navigatør og velg **Vis på kart**. Og for å vise et utstyr i Navigatør, høyreklikk på utstyrsikonet på kartet og velg deretter **Vis på Navigatør**.
    - **Kun aktive utstyrsgrupper**. Hvis du klikker på en utstyrsgruppe på Navigatør, vil det korresponderende kartet vises. Men hvis du klikker på et utstyr fra en annen gruppe, vil dette ikke åpne det korresponderende kartet.
    - **Aktivt utstyr og aktive grupper**. Dette er standardalternativet. Hvis du klikker på en utstyrsgruppe eller et utstyr på Navigatør, vil det korresponderende kartet vises. Det valgte utstyret vises også på kartet. Likeledes, hvis du klikker på et utstyr eller et utstyrsikon på et kart, vil det samme utstyret eller utstyrsgruppen vises på **Navigatøren**.

MERK*: Kart-verktøyet må være åpent i arbeidsområdet for at synkroniseringen skal fungere.*

NAVIGERING VIA KART

Kartverktøyet lar bruker navigere gjennom en fritt definert multinivå kartstruktur. Systemet kan konfigureres, for eksempel til å vise et landkart hvor bruker kan velge en by, velge bygninger fra bykartet, samt et utstyr fra bygningens etasjeplan.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



*Kart-verktøy. **A**. Nåværende kart-nivå **B**. Klikk for å vise en annet kart **C**. Klikk **Opp**-tasten for å flytte til et høyere nivå **D**. Dobbelklikk på en gruppe med ikoner for å flytte til et kart på et lavere nivå.*

For å flytte til et kart på et lavere nivå, gjør ett av følgende:

- Velg nivå fra **Nivå**-listen.
- Dobbelklikk et utstyrsgruppe-ikon på kartet.

For å flytte til et kart på et høyere nivå, gjør ett av følgende:

- Velg nivå fra **Nivå**-listen.
- Klikk **Opp**-tasten.

BRUK UTSTYR PÅ KARTENE

Du kan få tilgang til de samme funksjonene på et kart som i Navigatør. For eksempel kan du dobbelklikke på et kamera-ikon for å se video i sanntid på det

(standardinnstilling). Ved å høyreklikke på et utstyr kan du se hvilke funksjoner som er tilgjengelige.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

ARKIVER

Arkiv-funksjonaliteten gir bruker mulighet for å opprette og åpne dataarkiver som inneholder spesifikt materiale fra kamera, lydutstyr og andre datakilder.

Arkivfiler er passordbeskyttede og kan kun åpnes på **Workstation**-programmet.

Arkivfiler er en praktisk måte å overføre store mengder med opptatte data i situasjoner hvor eksport av store mengder data ellers ville være en langsom eller begrensende prosess.

Vær oppmerksom på at når en arkivfil er åpnet for visning i en **Workstation**, vil alle andre spesifikke **Workstation**-funksjoner deaktiveres mens arkivfilen vises. Dette gjelder også funksjoner som alarmer og overvåking. Opptaker-spesifikke funksjoner, som opptak av nye data, vil ikke påvirkes, kun funksjonene til den spesifikke **Workstation**-klienten. Alle typiske **Workstation**-funksjoner er tilgjengelig ved valg av **Service** fra rullegardinmenyen øverst på **Navigatøren**.

Dette vil i praktisk bety at arkiverte filer bare bør åpnes på en **Workstation**-klient som ikke brukes til aktiv overvåking. Da arkivfiler kan åpnes på alle **Workstation**-klienter, kan filene åpnes på en klient som ikke er koblet til det systemet de er blitt opprettet på.

OPPRETTE ARKIVER

For å opprette et arkiv:

1. På menylinjen klikker du **Fil**.
2. Klikk **Opprett arkiv for opptaker** og velg den opptakeren som du ønsker å opprette arkivfilen fra.
3. Oppgi et passord for arkivfilen ved å klikke på **Oppgi et passord for arkivet**.
4. Skriv passordet inn i **Nytt passord**-feltet.
5. Bekreft passordet ved å skrive det inn på nytt i **Bekreft nytt passord**-feltet.
6. Hvis du ønsker å endre navnet på arkivet, skriver du det nye navnet i **Navn**-feltet.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

7. Velg om du vil opprette arkivet på en lokal stasjon (på opptakeren) eller på en nettverksstasjon ved å velge **Arkiv til en lokal stasjon på opptakeren** eller **Arkiver en nettverksstasjon**.
8. Klikk **Endre katalog** for å velge katalogen hvor arkivet skal lagres.
9. Klikk på **Endre starttidspunkt for arkivet** for å innstille startdato og klokkeslett for arkivet.
10. Bruk skyvelinjen **Endre arkivets lengde** for å stille lengden på arkivet.
11. Velg det utstyret du vil inkludere i arkivet fra **Komponenter som skal arkiveres**-listen.
12. Klikk **OK** for å opprette arkivet.

ÅPNE ARKIVER

For å åpne et arkiv:

1. På menylinjen klikker du **Fil**.
2. Velg **Åpne arkivet**.
3. Bruk datakilde-hurtigmenyen og kataloglisten for å finne og velge arkivfilen.
4. Merk av **Lukk tidligere arkiver** for å lukke andre arkivfiler eller la avkrysningsfeltet står tomt for å beholde de andre arkivfilene åpne.
5. Arkivfilen er åpnet. Du kan hente utstyret som arkivet inneholder via navigasjonslinjen. Se Avspilling, Lydavspilling og Søk og avspilling av tekstdata for informasjon om tilgang til utstyrsspesifikke data i arkivfilen.

MERK: *Du kan skifte mellom visning av arkivene og tilgang til funksjonaliteten i den Workstation som har status som standardstasjon ved å velge **Service** (for tilgang til opptakerfunksjoner) eller **Backups** (for visning av arkivfiler) fra rullegardinmenyen øverst på navigatøren.*

LUKKING ELLER SLETTING AV ARKIVER

For å lukke et arkiv:

1. I **Navigatør** høyreklikker du på navnet til arkivfilen.

2. Velg **Lukk arkiv** for å lukke arkivfilen.

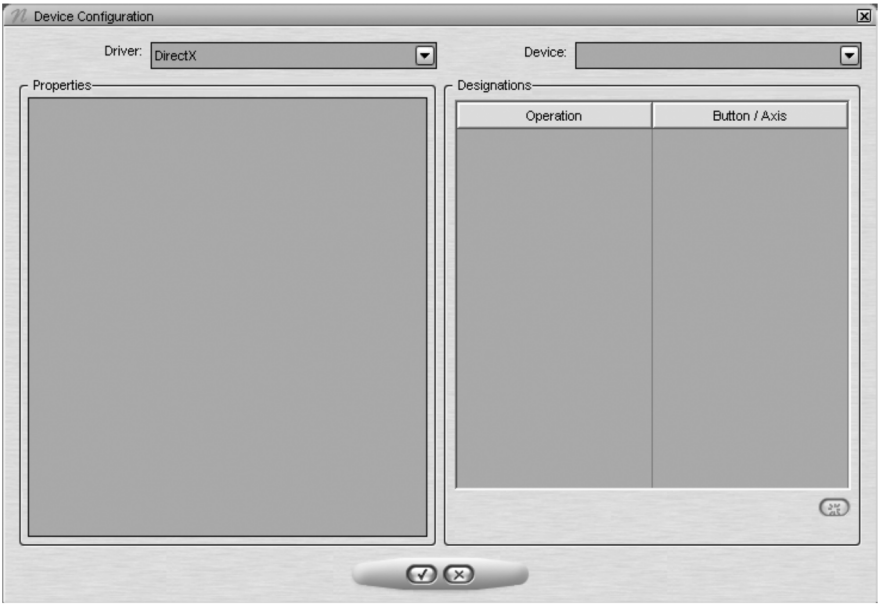
For å slette et arkiv:

1. I **Navigatør** høyreklikker du på navnet til arkivfilen.
2. Velg **Slett arkiv** for å slette arkivfilen.
3. Klikk **OK** for å bekrefte sletting av arkivet.

KONFIGURER EKSTERNE ENHETER

Eksterne enheter – som joystick-kontroller for domekameraer – kan konfigureres via **Workstation**.

MERK: *Driveren for det eksterne utstyret må installeres i systemet. Driverne for Pelco KBD300A-tastaturet og DirectX-kompatibelt kontrollutstyr (f.eks. DirectX-styrespake) er inkludert i installasjonen.*



Konfigurering av eksternt utstyr:

1. På menylinjen klikker du **Fil**.
2. Velg **Konfigurer eksterne enheter**.
3. Velg utstyret som skal konfigureres fra rullegardinmenyen **Modell**.
4. Velg inngangen som utstyret er koblet til fra rullegardinmenyen **Tilgjengelige innganger**.

5. Hvis det finnes utstyrsspesifikke alternativer og konfigurasjonsparametere, som konfigurerbare nøkler og knapper, skal parameterne fylles ut ved hjelp av **Betegnelser**-listen.
6. Klikk **OK** for å lagre utstyrskonfigurasjonen.

KONFIGURERING AV PELCO KBD300A-TASTATURET

Systemet støtter Pelco KBD300A-tastaturet, som kan brukes til å kontrollere domekameraer via **Workstation**-applikasjonen. Tastaturet består av en styrespak, et talltastatur og taster for ulike funksjoner. Du kan bruke tastaturet til å panorere, vippe og zoome domekameraet. I tillegg kan du flytte et domekamera til en forhåndsinnstilt posisjon eller starte en kamerarunde.

Du kan koble tastaturet til enhver datamaskin med **Workstation**-applikasjonen.

MERK: *KBD300A-tastaturet skal ha fastvaren versjon 5.0 eller senere. Versjonsnummeret vises i LED-displayet når tastaturet slås på. Bruk DIP-bryteren på baksiden av tastaturet for å velge driftsmodusen CM6700 ASCII.*

For å installere et Pelco KBD300A-tastatur:

1. Konfigurering av tastaturdriveren som vist i *Konfigurer eksterne enheter*.
2. På menylinjen klikker du **Bruker**.
3. Velg **Dometastatur-innstillinger**.
4. Velg et kamera fra listen og klikk på **Opp-** og **Ned**-knappene for å gi kameraet en nøkkel. Gjenta prosessen for alle domekameraene.
   MERK: *Hvis systemet inneholder bare ett domekamera, vil Opp- og Ned-knappene ikke kunne brukes.*
5. Klikk **OK** for å lagre innstillingene.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

VEDLEGG A: TILPASNING AV WORKSTATION

VISE ELLER SKJULE BRUKERGRENSESNITT-ELEMENTER

For å vise eller skjule verktøylinjer eller vinduer, gjør ett av følgende:

- På menylinjen klikker du **Bilde** og velg deretter det elementet du ønsker å vise eller skjule.
- På menylinjen klikker du **Vinduer** og velg deretter det elementet eller vinduet du ønsker å vise eller skjule.
- På verktøylinjen klikker du på knappen som tilhører det elementet du ønsker å vise eller skjule.

Slik åpner du kommandoer fra menylinjen, hvis linjen er skjult:

- Klikk på **Menylinjal**-knappen på verktøylinjen.

Slik får du frem menylinjen hvis den er skjult:

- Klikk på **Menylinjal**-knappen , gå til **Bilde**, og velg **Menylinjal**.

OPPRETTE LAYOUTER

Du kan lagre forskjellige brukergrensesnitt som skal brukes til forskjellige formål. For eksempel kan du ha én layout for dagtid og en annen for nattid.

***Lagret layoutene**-listen og **Lagre layout**- og **Slett layout**-knappene.*

En layout spesifiserer følgende:

- Vinduene og visningene.
- Vinduenes og visningenes mål og posisjoner.
- Profilen som ble brukt til å opprette layouten.
- Bildefiltre. Du finner mer informasjon om bildefiltre under Bildeverktøy.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Slik lagres en layout:

1. Plasser vinduene og visningene slik du vil ha dem i oppsettet.
2. Gjør ett av følgende:
    - På menylinjen, klikk **Layouter** og deretter **Lagre layout**.
    - På verktøylinjen, klikk **Lagre layout**.
3. Skriv inn et navn for layouten.
4. Klikk på **OK**.

Slik slettes en layout:

1. Marker den layout som skal slettes.
2. Gjør ett av følgende:
    - På menylinjen, klikk **Layouter** og deretter **Slett layout**.
    - På verktøymenyen, klikk på **Slett layout**-knappen.
3. Klikk på **OK** for å bekrefte.

Slik bruker du et oppsett:

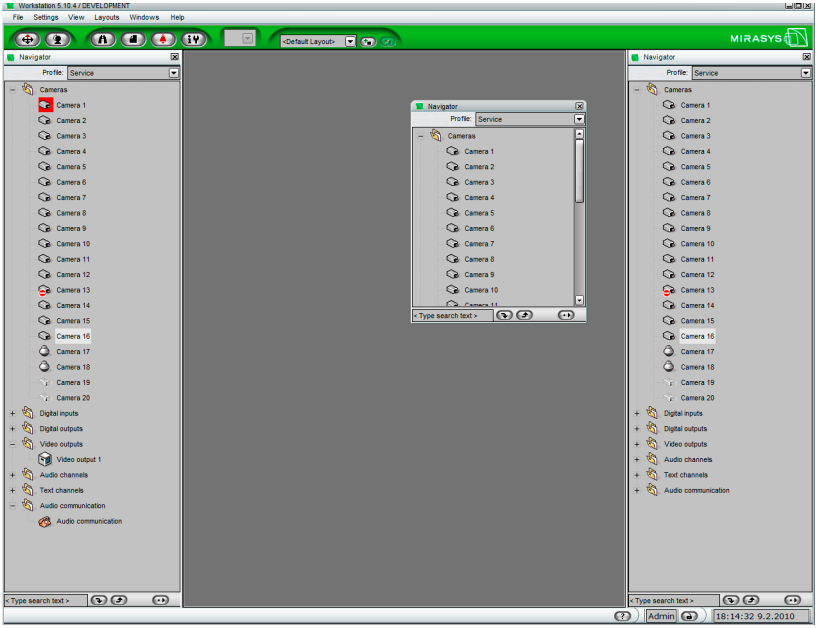
- I **Lagret layoutene**-listen klikker du layouten du ønsker å bruke. Nå vil denne layouten brukes. Profilen som ble brukt til å opprette layouten aktiveres også.

TIPS: *Ved avlogging vil applikasjonen automatisk lagre den layout som er i bruk og vil automatisk starte den igjen ved neste pålogging.*

ENDRING AV NAVIGATØR

Du kan legge til **Navigatør** på høyre eller venstre side av programvinduet, eller det kan plasserer i hvilke som helst posisjon innenfor programvinduet. Du kan også endre størrelsen på Navigatør. Hvis du trenger mer plass for andre vinduer, kan du skjule **Navigatør**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



Eksempler på hvordan du kan plassere Navigatør.

Flytt Navigatør:

- Dra **Navigatør** etter tittellinjen til der hvor du vil ha den på skjermen.

For å legge til Navigatør på høyre eller venstre kant:

- Dra **Navigatøren** etter tittellinjen mot venstre eller høyre kant av programvinduet. Musemarkøren må være borti kanten av programvinduet for at **Navigatøren** skal festes til kanten.

Skjule eller vise Navigatøren:

- Klikk på **Vis/skjul navigatør**-knappen på verktøylinjen.

Slik endrer du størrelsen på Navigatøren:

- For å endre høyden eller bredden på Navigatøren, la musemarkøren peke mot en av de fire kantene på **Navigatør**. Når musemarkøren endres til en dobbel pil, dras kanten i den retning du ønsker.

- For å gjøre Navigatøren proporsjonalt mindre eller større, sett musemarkøren i et av hjørnene på Navigatør. Når musemarkøren endres til en dobbel pil, dras hjørnet i den retning du ønsker.

ENDRE UTSTYRSVINDUSBILDER

Du kan endre formen og dimensjonene på et utstyrsvindu, fjerne eller legge til bilder samt endre rekkefølgen av bildene. Dette gjelder både for sanntids- og avspillings-modus.

VISNINGSMODUS

Du kan bruke automatiske visningslayout for rask organisering av innholdet i utstyrsvinduet.

Bruk av automatisk layout:

1. Høyreklikk på utstyrsvinduet og velg **Visningsmodus** eller klikk på **Visningsmodus**-knappen på verktøylinjen (se Verktøylinje for mer informasjon).
2. Velg en layout fra layout-listen, eller velg **Dynamisk** for å slå av automatisk layout.

MERK: *Hvis du bruker en automatisk layout, kan du ikke lenger endre formen eller størrelsen på utstyrsvinduet. For å endre formen eller dimensjonen til utstyrsvinduet, velger du* ***Dynamisk*** *fra layout-listen.*

MAKSIMERING OG MINIMERING

Gjør ett av følgende for å maksimere utstyrsvinduets størrelse:

- Dobbelklikk på utstyrsvinduets tittellinje.
- Klikk på **Maksimer** øverst i høyre hjørnet av utstyrsvinduet.

For å minimere størrelsen på utstyrsvinduet:

- Klikk på **Minimer** øverst i høyre hjørnet av utstyrsvinduet.

Gjenopprett et maksimert eller minimert utstyr:

- Klikk på **Gjenopprett** øverst i høyre hjørnet av utstyrsvinduet.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

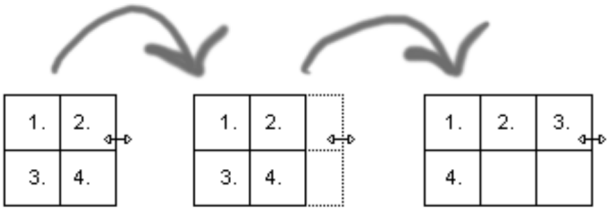
For å maksimere bildet fra ett enkelt kamera:

Ved visning av flere kameraer i utstyrsvinduet, kan du dobbelklikke på ett enkelt kamerabilde for å vise bildet fra det kameraet i utstyrsvinduet. Du kan gjenopprette den opprinnelige layouten ved å dobbelklikke på kamerabildet.

FORM

Slik endrer du formen på utstyrsvinduet:

- Plasser musemarkøren på kanten av utstyrsvinduet og når markøren endrer form til en dobbel pil, dras kanten i ønsket retning.



Utstyrsbildene i et utstyrsvindu ligger i rekkefølge fra venstre til høyre, og begynner i det øverste venstre hjørnet.

DIMENSJONER

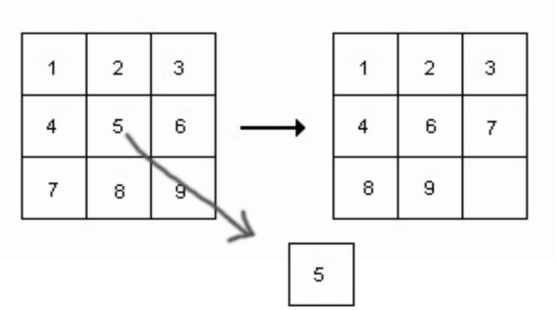
Slik endrer du dimensjonene på utstyrsvinduet:

- Dra utstyrsvinduet fra et hjørne eller fra en kant. Hvert utstyrsbilde skaleres deretter.

FLYTT FRA HVERANDRE

For å flytte et utstyrsbilde ut av et utstyrsvindu, gjør du følgende:

- Dra utstyrsbilde fra utstyrsvinduet til arbeidsområdet. Det utstyrsbilde som ble fjernet vises nå som det eneste utstyrsbilde i et nytt utstyrsvindu.
- Høyreklikk utstyrsbildet og velg **Flytt fra hverandre**.



Flytte enhetsvisninger separat fra et enhetsvindu.

LUKK

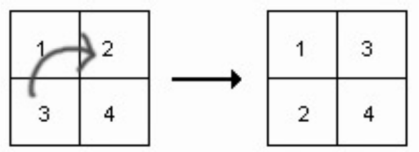
For å lukke et bilde fra et utstyrsvindu:

- Høyreklikk utstyrsbildet og velg **Lukk**.

ENDRE REKKEFØLGEN

For å endre rekkefølgen av utstyrsbildene:

- Dra et bilde til en ny posisjon.



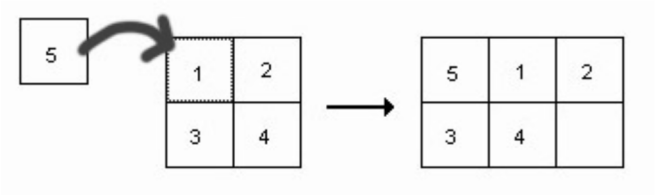
Endre rekkefølgen av utstyrsbilder i et utstyrsvindu.

LEGG TIL UTSTYRSBILDER

Du kan alltid legge til nye utstyrsbilder til et utstyrsvindu, selv når det ikke er noe ledig område i det.

For å legge til et utstyrsbilde:

- Dra utstyret fra **Navigatør** eller fra arbeidsområdet og til utstyrsvinduet.



Legge til et utstyrsbilde i et utstyrsvindu

For å legge til en gruppe med utstyrsbilder:

Dra et utstyr fra **Navigatør** til utstyrsvinduet.

RETTIGHETER

© Mirasys Ltd. Med enerett.

Ingen del av dette dokumentet må gjengis for noe formål, selv ikke delvis, uten uttrykkelig tillatelse fra Mirasys Ltd.

VAREMERKER

Mirasys, Mirasys DINA, Mirasys N, Mirasys V, Mirasys NVR, Mirasys NVR Pro, Mirasys NVR Enterprise og Mirasys Carbon er varemerker for Mirasys Ltd.

Microsoft og Windows er enten varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Andre produkt- og selskapsnavn kan være registrerte varemerker for sine eiere.

RETTIGHETER

Andre har rettigheter til deler av denne programvaren:

DirectSkin OCX

WindowBlinds: DirectSkin™ OCX © Stardock®

log4net

Copyright © The Apache Software Foundation

MD5

Copyright © RSA Data Security, Inc. Created 1991. Med enerett. Det gis lisens til å kopiere og bruke denne programvaren under forutsetning av at den identifiseres som "RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm" i alt materiale som nevner eller henviser til denne programvaren eller denne funksjonen.

Det gis også lisens til å lage og bruke avledet arbeid under forutsetning av at slikt arbeid identifiseres som "derived from the RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm" i alt materiale som nevner eller henviser til det avledede arbeidet.

RSA Data Security, Inc. gir ingen garanti for salgbarheten eller egnetheten til denne programvaren for et bestemt formål. Den leveres "som den er" ("as is") uten eksplisitt eller implisitt garanti av noe slag.

Disse merknadene må oppføres i alle kopier eller deler av denne dokumentasjonen og/eller programvaren.

Windows Media Format Components - Dette produktet inkluderer teknologi som eies av Microsoft Corporation og er under lisens fra Microsoft Licensing, GP. Bruk eller distribusjon av slik teknolog utenfor dette produktet er forbudt uten lisens fra Microsoft Corporation og/eller Microsoft Licensing, GP (etter hva som er relevant).

Xerces – Dette produktet inneholder programvare som er utviklet at Apache Software Foundation (http://www.apache.org/). Copyright © 1999 The Apache Software Foundation. Med enerett.

MPlayer – Copyright © 2000-2011 MPlayer team

VLC og VideoLAN – Med enerett, VideoLAN team.